



十速科技股份有限公司
tenx technology inc.

**Advance
Information**

TICE58

使用手冊

Tenx reserves the right to change or discontinue this product without notice.

tenx technology, inc.

Preliminary

tenx technology, inc.

Rev 1.1, 2007/07/06

目錄

產品簡介.....	2
簡介	2
系統配置	3
軟體安裝.....	4
快速開始.....	7
選單功能.....	12
主畫面功能選單	12
主畫面工具列	14
主畫面視窗.....	15
環境設定視窗	21
幫助視窗	24
使用技巧.....	25
中斷點的使用	25
INCLUDE的使用	30
虛擬電路的使用	31
注意事項.....	35

產品簡介

簡介

爲了縮短開發的時間和過程，十速科技特別開發出 IC 的仿真器 — TICE58。TICE58 是由十速科技自行開發完成的，可支援 TM58 全系列的 IC。



【TICE58 外觀】

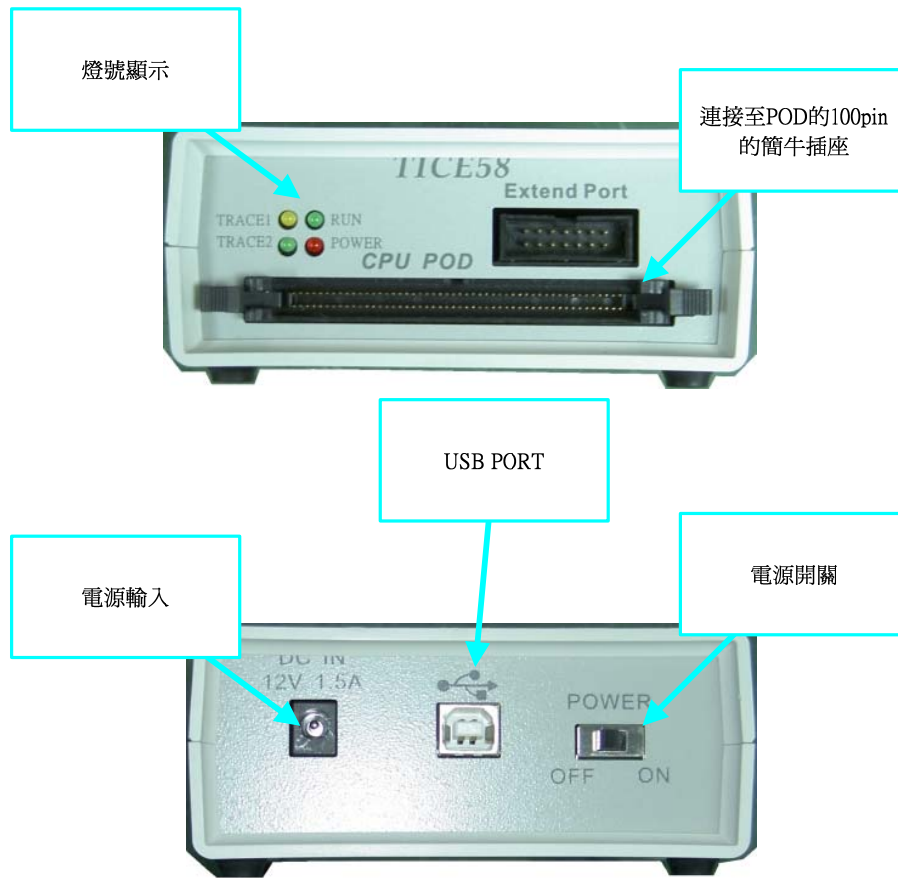
※系統要求：

- A、IBM PC 486 或以上。
- B、USB Port。
- C、64M 以上記憶體。
- D、WINDOWS 2000/XP 作業系統。

※TICE58 特點：

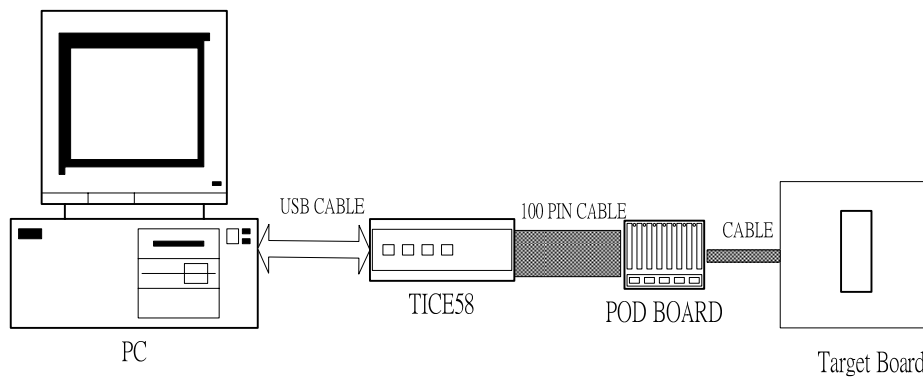
- A、用 USB 和電腦作連線，仿真速度快。
- B、使用內部或外部的振盪器。
- C、可設置中斷點。
- D、提供內部和外部的 RESET。
- E、提供硬體仿真和軟體仿真。
- F、編輯、除錯、組譯都可在 TICE58 的軟體完成。
- G、除了提供 AUTO (GO)和單步執行(STEP)外，還提供了 STEP INTO 的功能。

系統配置



【主機外觀】

- ※用100pin的連接線連接TIC58主機和相應POD板。
- ※連接USB線以PC至TIC58主機。
- ※連接電源線。
- ※打開電源及完成硬體安裝。



軟體安裝

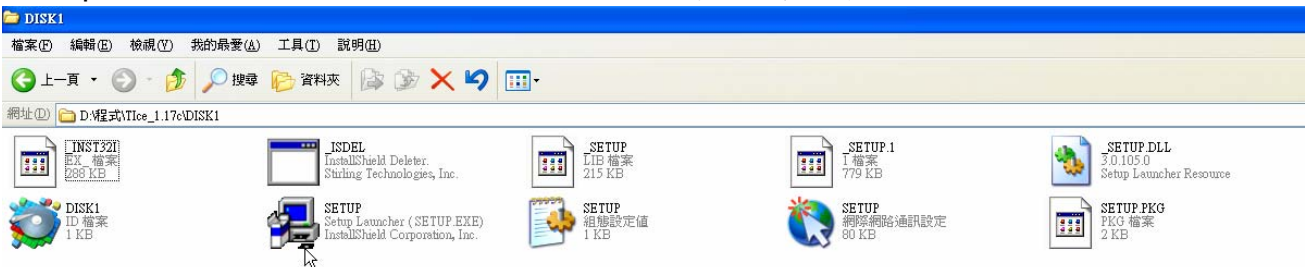
【Step1】雙擊TICE58的軟體解壓縮，解壓縮完成後，會產生一個TICE58的目錄：

雙擊TICE58資料夾：

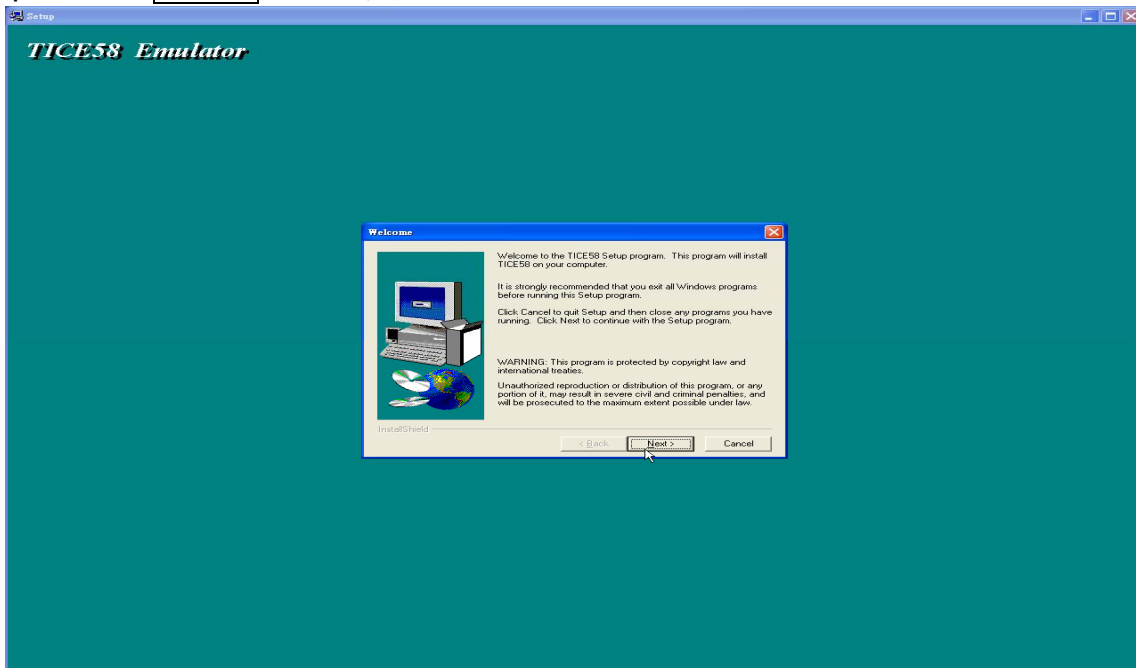
名稱	大小	類型	修改日期
tenx		檔案資料夾	2006/11/2 上午 10:42



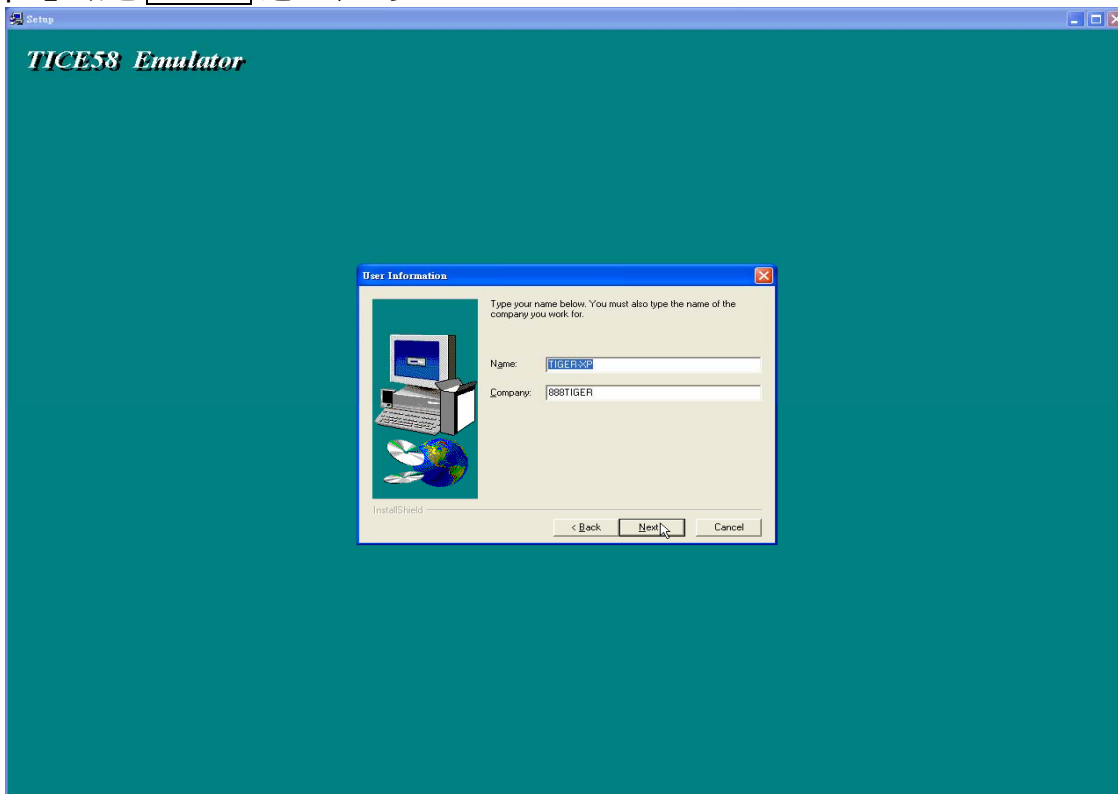
【Step2】點擊 **SETUP** 進入下圖安裝軟體畫面：



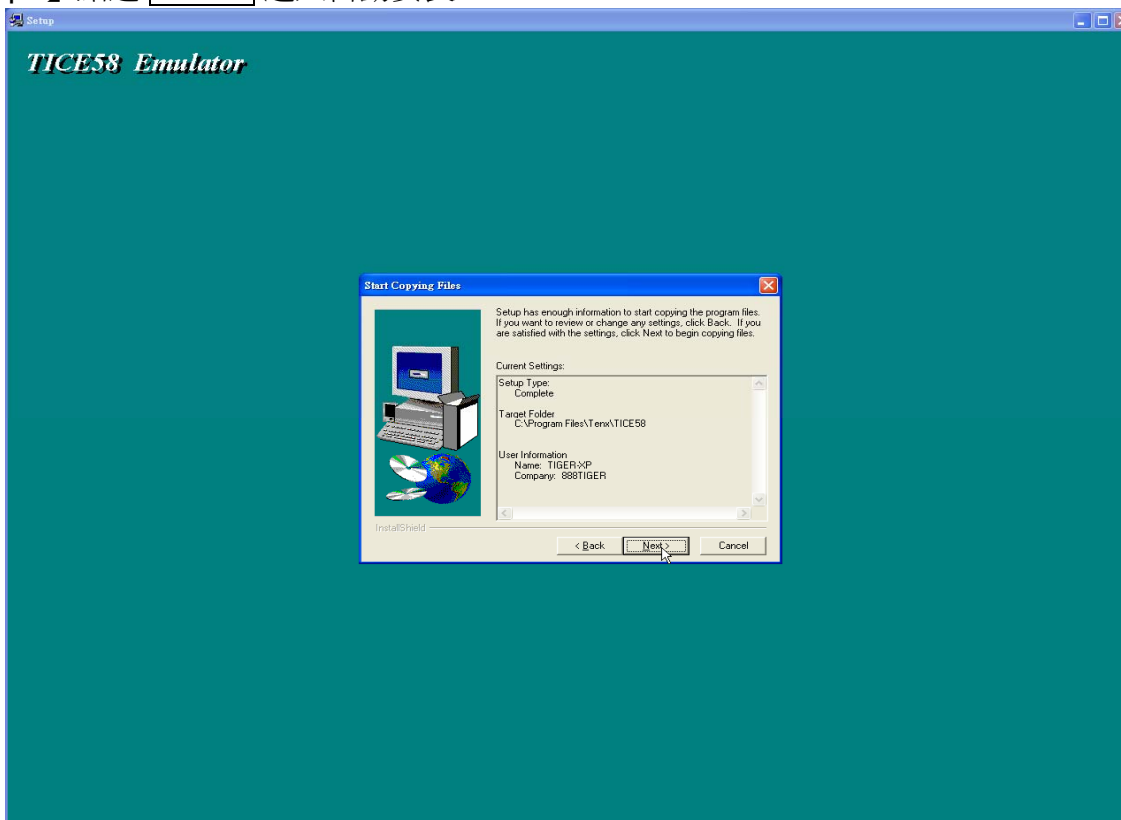
【Step3】點選 **NEXT** 進入安裝步驟：



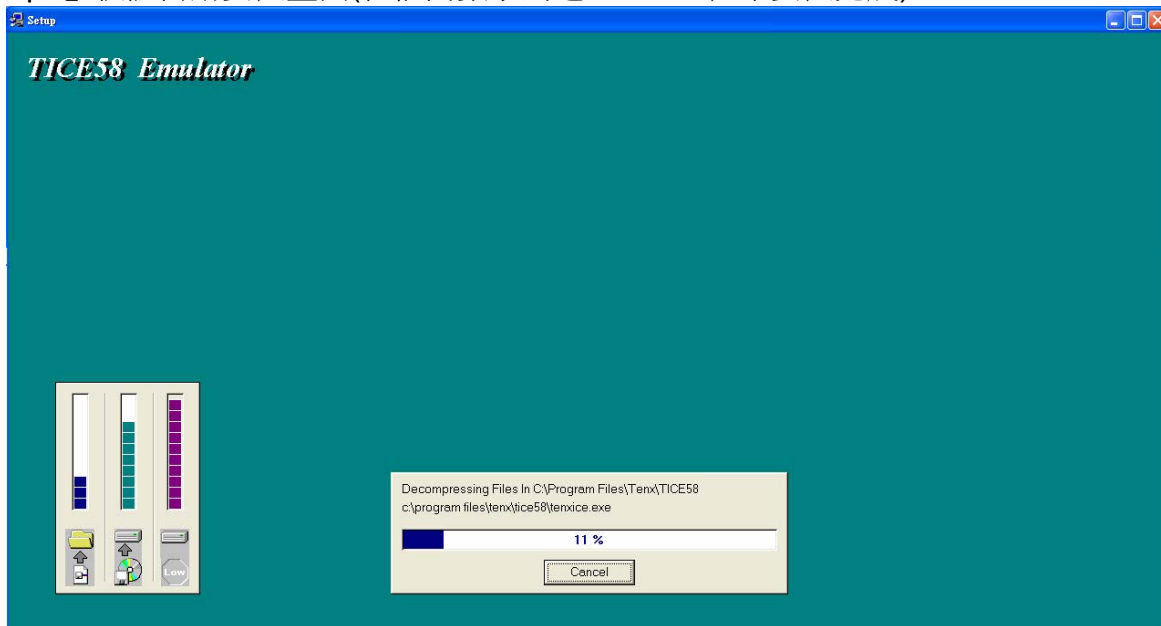
【Step4】點選 **NEXT** 進入下一步：



【Step5】點選 **NEXT** 進入自動安裝：



【Step6】軟體自動安裝畫面(紅框內數字到達 100%，表示安裝完成)：

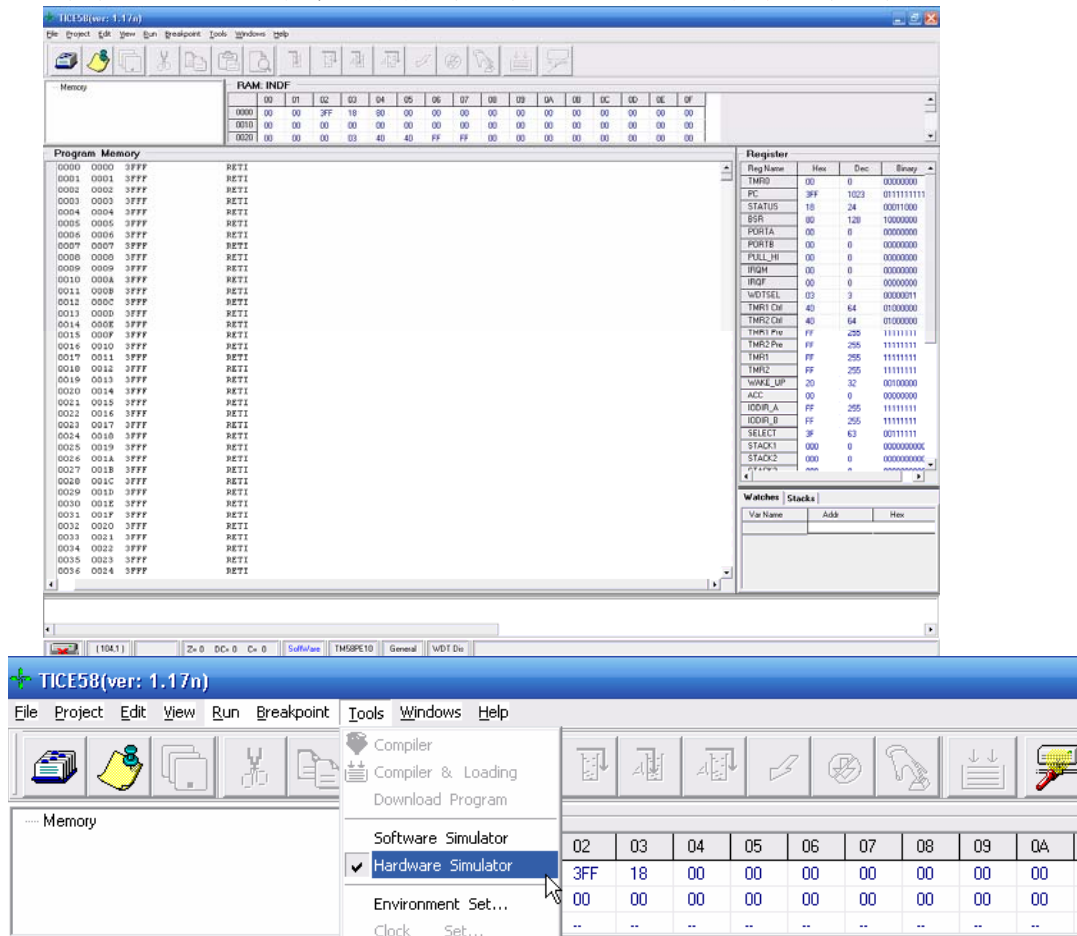


快速開始

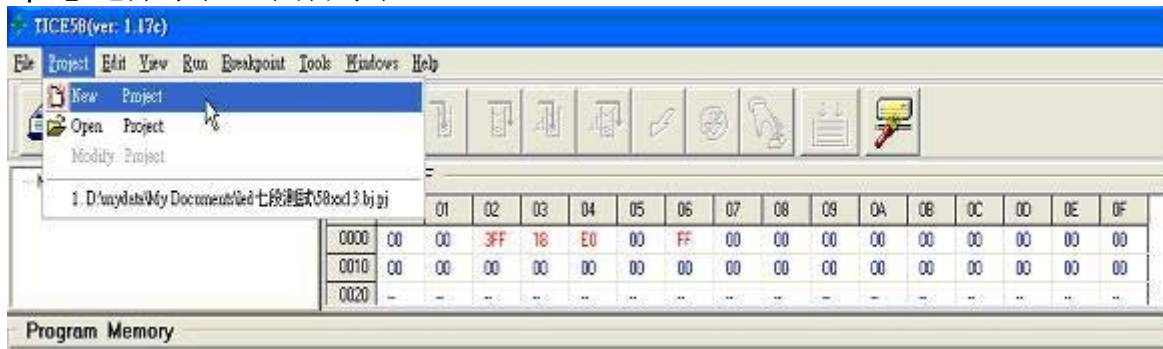
【Step1】執行 TICE58 程式



【Step2】執行 TICE58 軟體後，出現下面視窗，設定為**硬體模擬**模式：



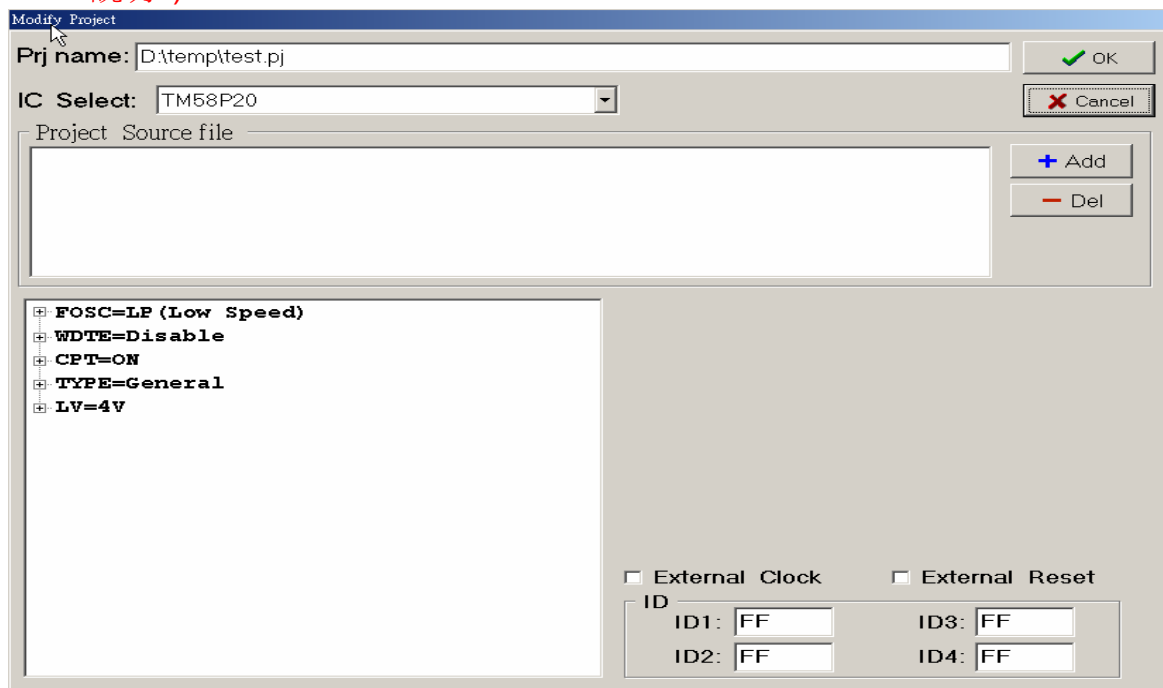
【Step3】選擇專案 → 開啓專案：



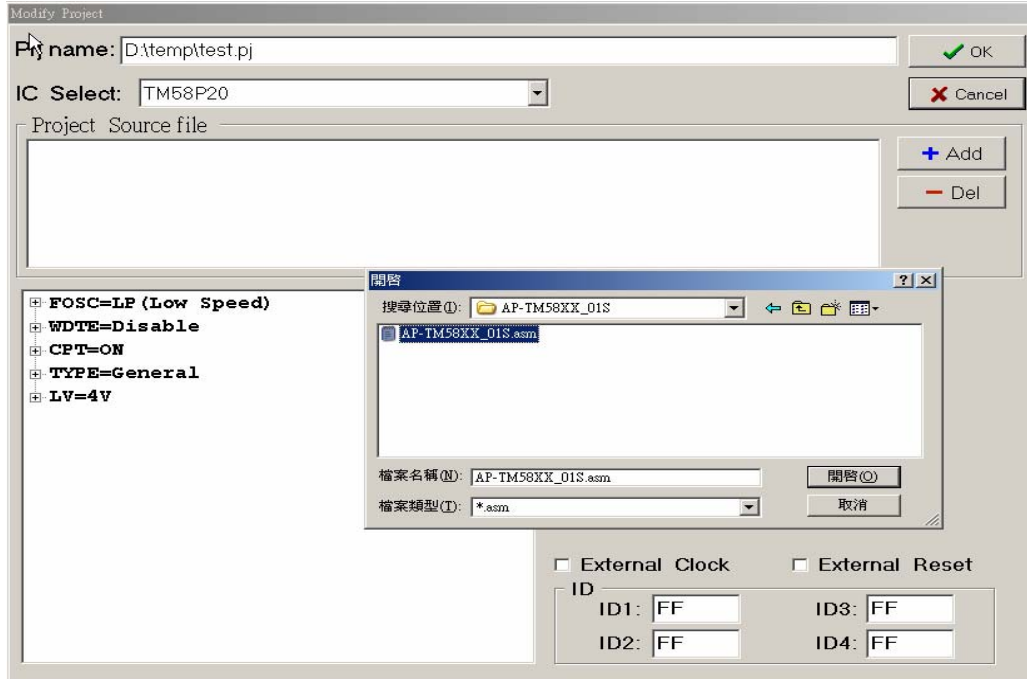
【Step4】選擇路徑，然後輸入專案的名稱(例如：“test.pj”)然後按下儲存鍵即可，如下圖所示：



【Step5】按下OK鍵後會出現選擇IC型號、CONFIGURATION設定和加入Source Code的畫面，如下圖所示，(IC型號需配合相應的POD板，有關pod板可參考注意事項說明3)：

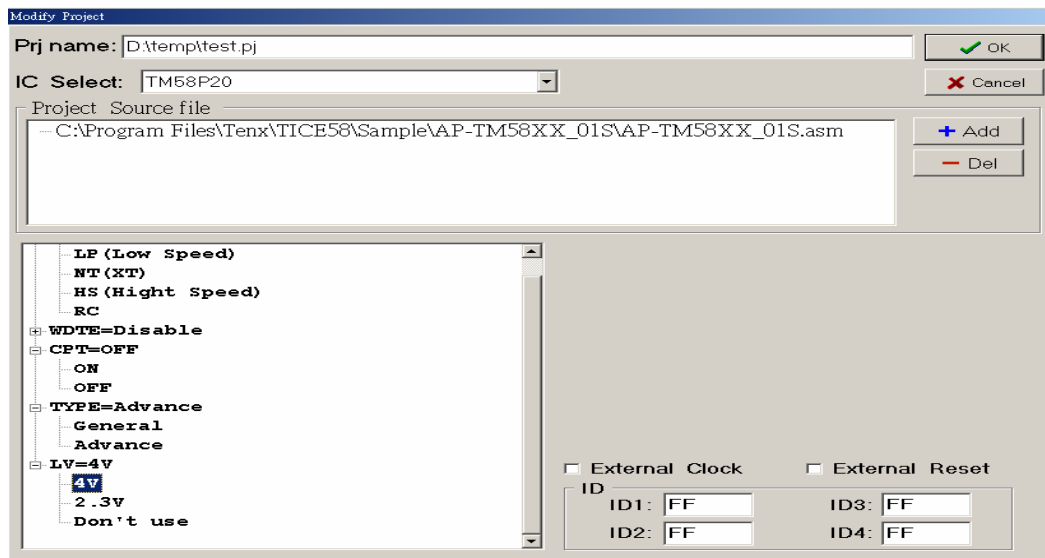


【Step6】首先請先選擇IC型號，再來點選 **+ Add**，加入Source Code。(在此我們加入TICE58的example的檔案，路徑為C:\Program Files\Tenx\TICE58\example\AP-TM58XX_01S，<C: 會因安裝不同而不同>) 選擇AP-TM58XX_01S.asm後，按下開啓。



【Step7】結束加入Source Code後，會回到configuration 設定的畫面，如下圖。根據example的程式，我們的設定為：
 Type: Advanced
 FOSC: HS
 WATCHDOG: DISABLE

※ 設定完成後，按下 **OK** 鍵。



※ External Clock:

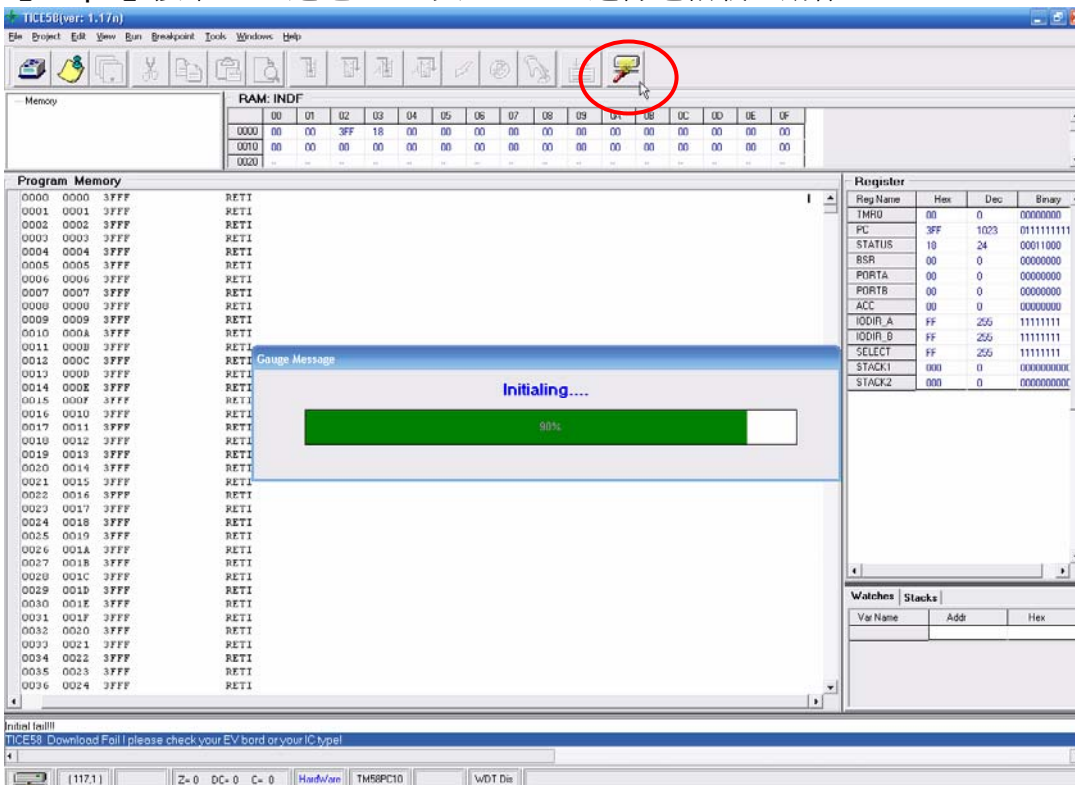
為選擇使用內部／外部 CLOCK，沒打勾為選擇內部 CLOCK(內部頻率固定為 4MHz)
當選擇使用外部 CLOCK 時，需調整 TM58POD 板上的 Y1、R1、C1 與 C2 的數值，
對應表如下：


Y1	R1	C1 C2
32.768K	4.7K	4.7n
455K	4.7K	680p
1M	27K	20p
2M	20K~27K	20p
4M	20K~27K	20p
8M	1K	20p
10M	1K~470	20p
12M	470	20p
14.374M	100	20p
16M	3.3	20p

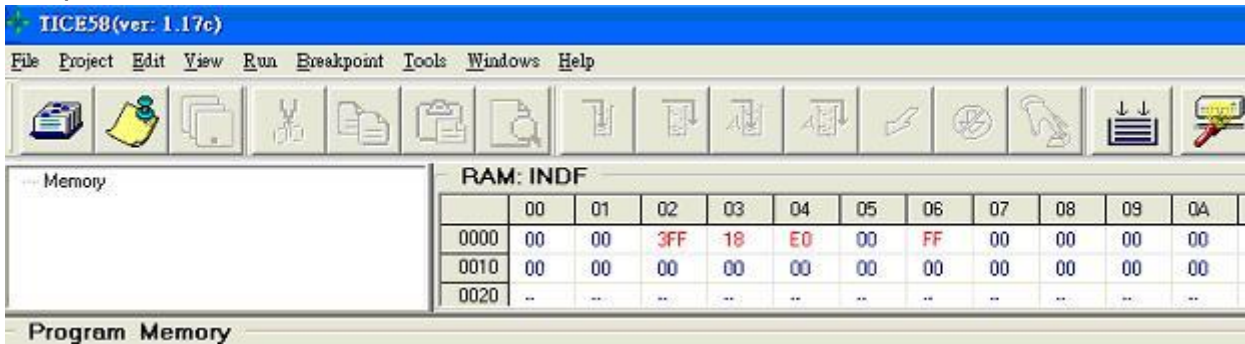
※ External Reset: 為選擇使用 內部／外部 RESET，沒打勾為選擇內部 RESET。



※ ID:此選項中有四個，是讓客戶自行設定 ID，預設值為 FF。


【Step8】 按下  透過 USB 與 TICE58 進行連結載入動作：



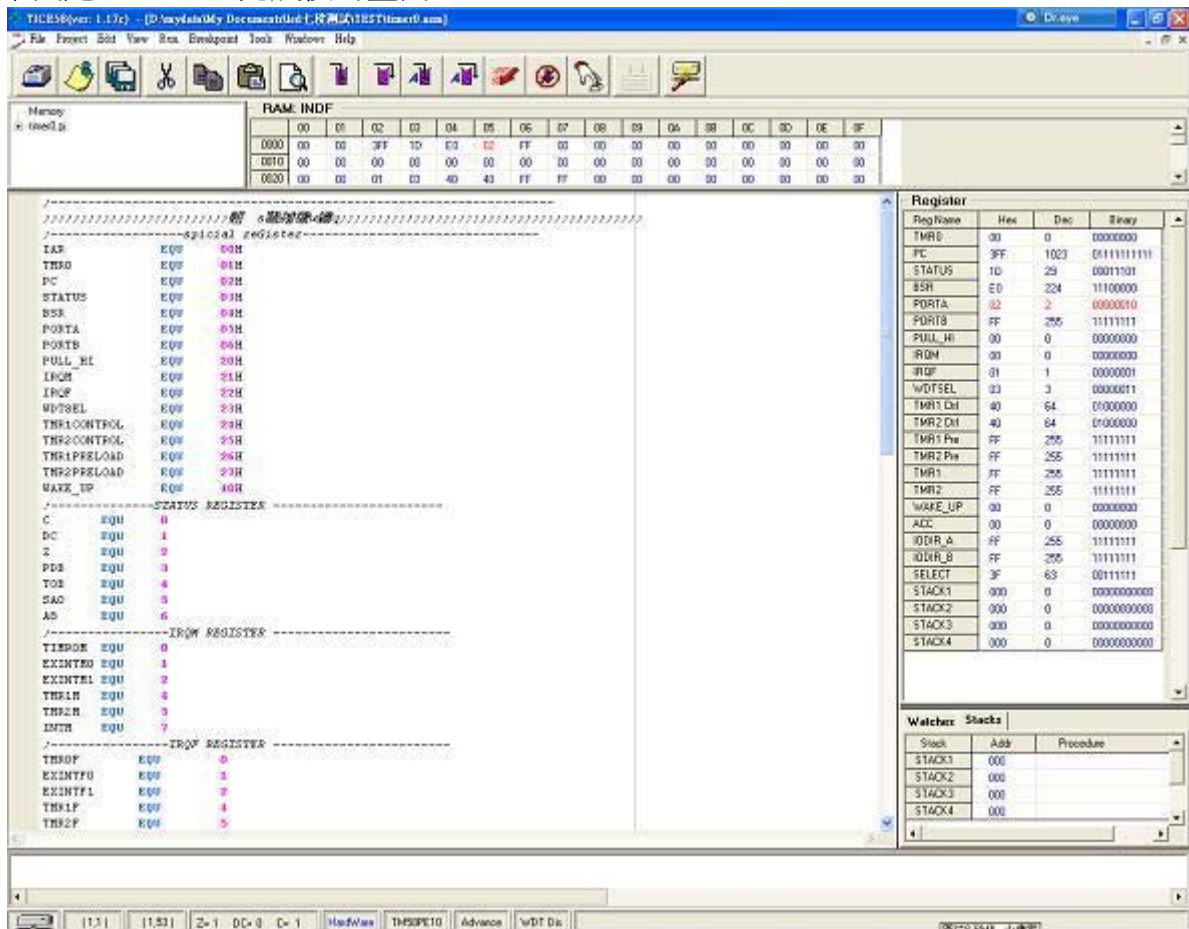
【Step9】 按下  進行編譯除錯和DOWNLOAD 檔案至TICE58中



※ 如果程式編譯沒有錯誤且完成程式載入的話，即可按全速執行  開始執行，或是按下單步執行鍵行單步  的功能。

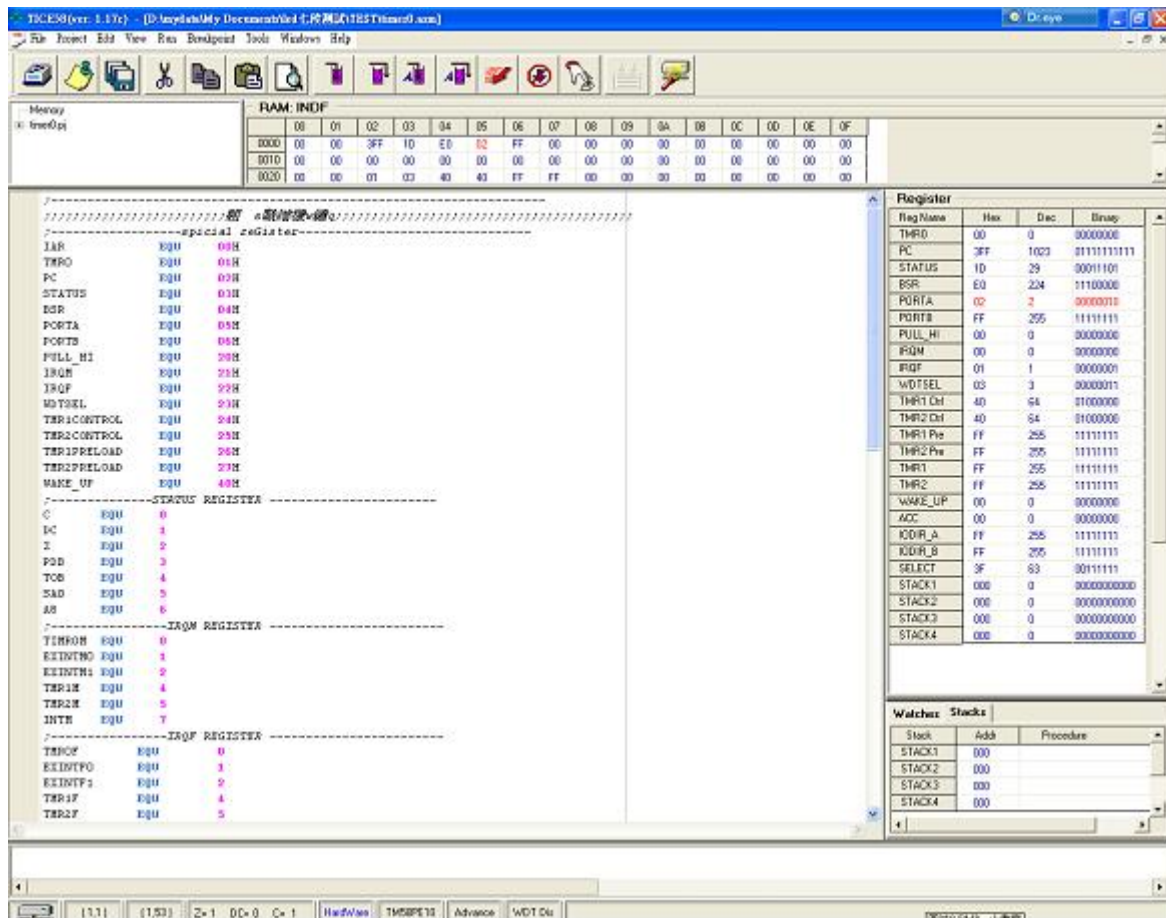
※ 如果在Download時發生錯誤，則需按下  ，重新Download。

下圖是Download完成後的畫面：



選單功能

主畫面功能選單



File:

- Create new file：建立一個新的 ASM 檔案。
- Open file：開啓舊的檔案。
- Save file：儲存目前的檔案。
- Save as file：另存新檔。
- Save all file：儲存專案中所有的檔案。
- Close all file：關閉專案中所有的檔案。
- Printer：列印檔。
- Printer set：列印設定
- Exit：關閉 TICE58 的程式。

Project:

- New project：建立新的專案。
- Open project：開啓舊的專案
- Modify project：修改專案中設定，包括 Configuration 的設定、ic 型號變更.....。

Edit:

- Copy：複製。
- Cut：剪下。
- Paste：貼上。
- Find：尋找。
- Replace：取代。

View:

- Register：顯示 Register 的視窗。
- Watches and Stacks：顯示 Watches 和 Stacks 的視窗。
- Message：顯示訊息的視窗。
- RAM：顯示記憶體視窗。
- Circuit Output(只有在軟體模擬時有用)：請參考使用技巧 4.3
- Remote Controlled(只有在軟體模擬和時有用)

RUN:

- Free run：全速執行程式。
- Auto step into → 自動單步執行(所有程式)。
- Auto step over：自動單步執行(只執行程式)。
- Step over：單步執行(所有程式)。
- Setp into：單步執行(只執行程式)。
- Run to cursor：程式只執行到游標處。
- Stop：停止。
- Warm reset：重置。

BreakPoint:

- Break Point List：中斷點清單。

Tools:

- Compiler：編輯
- Compiler & Loading (只有在硬體模擬時有用)：編輯完成後，
下載程式到 EV。
- Download Program (只有在硬體模擬時有用)：下載程式到 EV。
- Software Simulator：使用軟體模擬，不需 POD 板。(部份功能無法使用)
- Hardware Simulator：使用硬體模擬，必須連接 POD 板。
- Environment Set：操作環境設定。

主畫面工具列

按鍵圖示	功能鍵	備註	
		開啓舊專案	開啓上一次或是之前的專案
		建立新的來源檔	建立新的來源檔(如 .asm)
		儲存專案中所有的檔案	儲存專案中所有的檔案
		剪下	剪下
		貼上	貼上
		尋找	尋找
	F7	單步執行 (所有程式)	單步執行所有的程式
	F8	單步執行 (只執行主程式)	單步執行, 不執行 CALL 指令 (只執行主程式)
	F10	自動單步執行 (所有程式)	自動單步執行所有的程式
	F11	自動單步執行 (只執行主程式)	自動單步執行所有的程式, 但不執行 CALL 指令
	F9	執行程式	全速執行程式
	F3	停止	停止執行
	F4	重置	將程式回到最初的起始位置
		執行 Compiler 跟 Download	執行 Compiler,並在沒有任何錯誤的情況下 Download 檔案到 ICE。
		重新 Initial ICE	重新 Initial ICE。

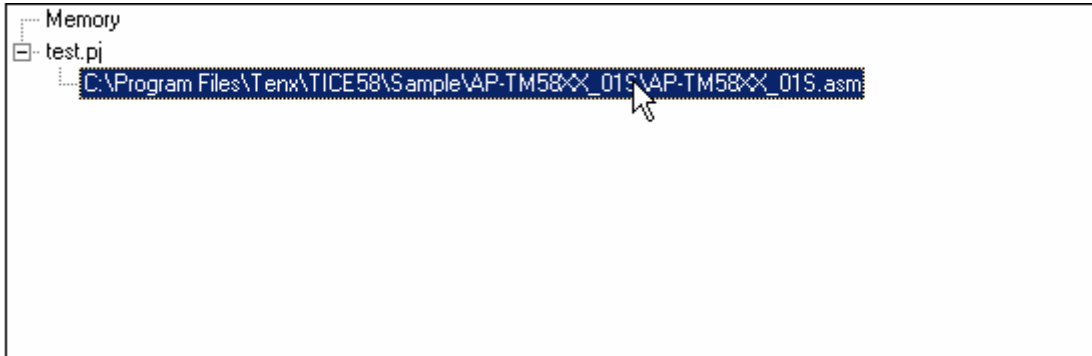
主畫面視窗

【專案檔案】

此視窗主要可分為來源檔的顯示或是 Memory 格式的顯示。使用者可依自己的習慣設定顯示的資訊。

a. 程式碼(*.asm)的顯示

請雙擊.asm 檔，如下圖(圖 3.3.1-1，則主要的視窗會顯示程式碼(圖 3.3.1-2)



(圖 3.3.1-1)

```

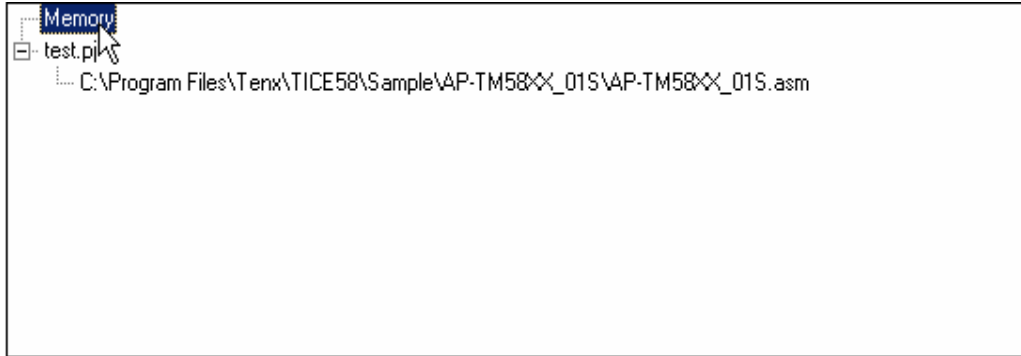
;=====
;=====
org    7ffh    ;重定向量地址
• goto    main
org    7feh    ;中斷副程式入口位址
• goto    extint
org    000h    ;程式在ROM中的起始地址
;
;
;=====
;tmr0時間處理副程式
;=====
readtime:
• movm    tmr0,w        ;讀取tmr0的值,結果放入累加器中
• xoram   time_temp,w   ;tmr0的值與time_temp值相異或,結果放入累加器中
• movam   time_buf      ;將tmr0與time_temp異或的結果送入time_buf中
• xoram   time_temp,f   ;tmr0的值送入time_temp中
• btms    time_buf,7    ;判斷128*64us/1000=8.192ms是否已到
• ret     ;8.192ms未到,則退出副程式
• btmsc   del_flag,0    ;8.192ms已到,判斷是否處於遮罩外中斷狀態
• incm    del_cnt      ;處於遮罩外中斷狀態,則del_cnt值加1
• incm    count1       ;count1值加1

• movla   3dh          ;判斷61*8.192ms=499.712ms約0.5S是否已到
• xoram   count1,w
• btms    status,z
• ret     ;499.712ms未到,則退出副程式
• clrm   count1       ;499.712ms已到,清count1
• btmsc   led_flag,led1 ;判斷led1控制標誌位元是否?1?
• goto    turn_on_led1 ;led1控制標誌位元?1,轉去開led1
• btmsc   led_flag,led2 ;led1控制標誌位元不?1,判斷led2控制標誌位元是否?1?
    
```

(圖 3.3.1-2)

b. 機器碼的顯示

請雙擊 Memory，如下圖(圖 3.3.1-3，則主要的視窗會顯示程式碼(圖 3.3.1-4)



(圖 3.3.1-3)

Program Memory					
0078	004E	2000		NOP	
0079	004F	0B06		BSM	PORTB, LED7
0080	0050	3101		MOVLA	01H
0081	0051	2088		MOVAM	LED_FLAG
0082	0052	3F7F		RET	
0083	0053	2189	MAIN	CLRM	COUNT1
0084	0054	218A		CLRM	DEL_CNT
0085	0055	218F		CLRM	DEL_FLAG
0086	0056	3102		MOVLA	02H
0087	0057	2088		MOVAM	LED_FLAG
0088	0058	3101		MOVLA	01H
0089	0059	2086		MOVAM	PORTB
0090	005A	2100		CLRA	
0091	005B	2006		IODIR	PORTB
0092	005C	2085		MOVAM	PORTA
0093	005D	310F		MOVLA	0FH
0094	005E	2005		IODIR	PORTA
0095	005F	3105		MOVLA	05H
0096	0060	2002		SELECT	
0097	0061	3121		MOVLA	B'00100001'
0098	0062	20A0		MOVAM	WAKEUP
0099	0063	3184		MOVLA	B'10000100'
0100	0064	20A1		MOVAM	IRQM
0101	0065	2301		MOVW	TMRO, W
0102	0066	208D		MOVAM	TIME_TEMP
0103	0067	3600	START	CALL	READTIME
0104	0068	0521		BTMSC	IRQM, EXINTM
0105	0069	3A67		GOTO	START
0106	006A	0005		BTMSS	PORTA, 0
0107	006B	3A67		GOTO	START

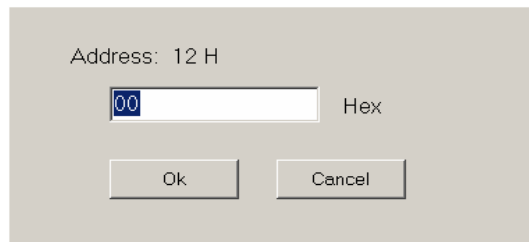
(圖 3.3.1-4)

【RAM】

顯示 IC RAM 的資訊，對應位置的意義請參考每顆 IC 的 Data Sheet。

RAM: PC	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
0000	00	78	53	1C	00	0F	01	FF	02	00	00	00	00	00	00	00
0010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0020	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
0030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0040	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
0050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0060	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
0070	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

※ 在 Debug 中，如需要修改，只需在欲修改的位置，點兩下(如下圖)後，輸入數值，按下 **OK** 鍵即可。



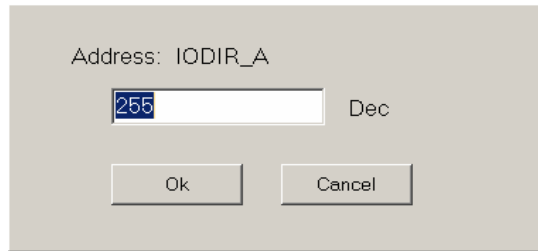
上圖會顯示要修改的位置。

【Register】

顯示 IC Register 的資訊，每個 Register 的意義請參考每顆 IC 的 DataSheet。

Register	Reg Name	Hex	Dec	Binary
	TMR0	78	120	01111000
	PC	053	83	00001010011
	STATUS	1C	28	00011100
	BSR	00	0	00000000
	PORTA	0F	15	00001111
	PORTB	01	1	00000001
	PORTC	FF	255	11111111
	ACC	00	0	00000000
	IODIR_A	FF	255	11111111
	IODIR_B	FF	255	11111111
	IODIRC	FF	255	11111111
	SELECT	FF	255	11111111
	STACK1	000	0	00000000000
	STACK2	000	0	00000000000
	STACK3	000	0	00000000000
	STACK4	000	0	00000000000

※ 在 Debug 中，如需要修改，只需在欲修改的位置，點兩下(如下圖)後，輸入數值，按下 **OK** 鍵即可。

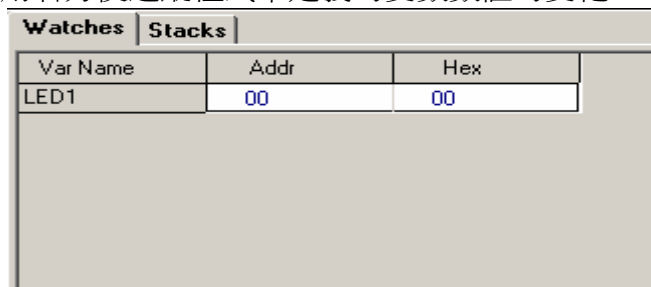


上圖會顯示要修改的 Register。

【Watches/Stacks】

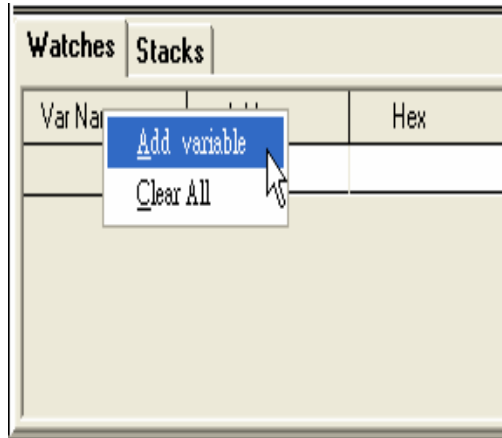
此視窗主要分成 Watches 和 Stacks。

1. Watches 是讓使用者方便追蹤程式中定義的變數數值的變化。

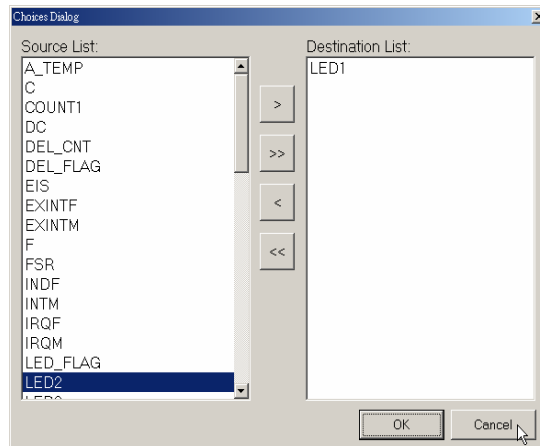


※ 加入方法如下：

(1). 在 Var Name 的位置按滑鼠的右鍵 (如下圖)。



(2). 點選 Add variable 後，會出現下面的視窗，加入欲觀察的變數，按 **ok** 鍵。



Var Name	Addr	Hex
LED1	00	00
A_TEMP	0B	00
C	00	00
COUNT1	09	00
DC	01	78
DEL_CNT	0A	00
DEL_FLAG	0F	00

2. Stacks:是讓使用者觀察堆疊內數值。

Stack	Addr	Procedure
STACK1	000	
STACK2	000	
STACK3	000	
STACK4	000	

【操作訊息】

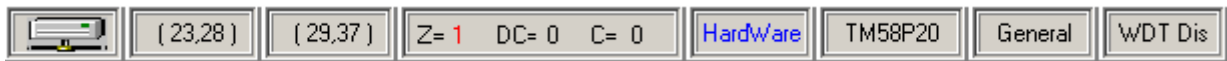
顯示操作、編輯.....等相關訊息。



【其它訊息】

如下圖所示：

A、硬體模擬



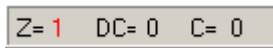
→ 代表和 TICE58 的主機連線。



→ 當主畫面是在機器碼的顯示下，游標的位置。



→ 當主畫面是在程式碼的顯示下，游標的位置。



→ 各個旗標暫存器的值。

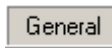
(旗標暫存器的意義，請參考 IC 的 DataSheet)



→ 目前是使用硬體模擬。



→ 目前所要模擬的 ic 型號。



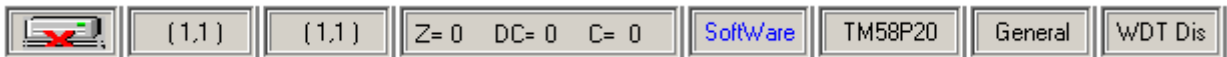
→ TM58P20 Configuration 中 TYPE 所設定的值。

(每顆 ic 都提供不同的 Configuration，所以請參考 ic 的 DataSheet)



→ WatchDog 的功能關閉。

B、軟體模擬



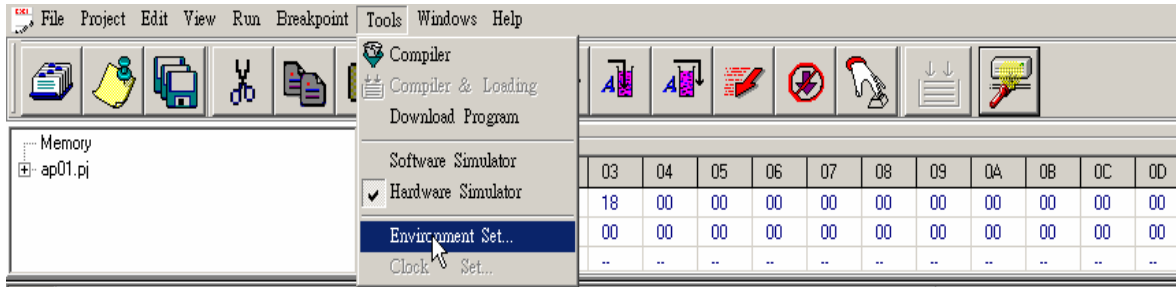
→ 無法和 TICE58 的主機連線。



→ 目前是使用軟體模擬。

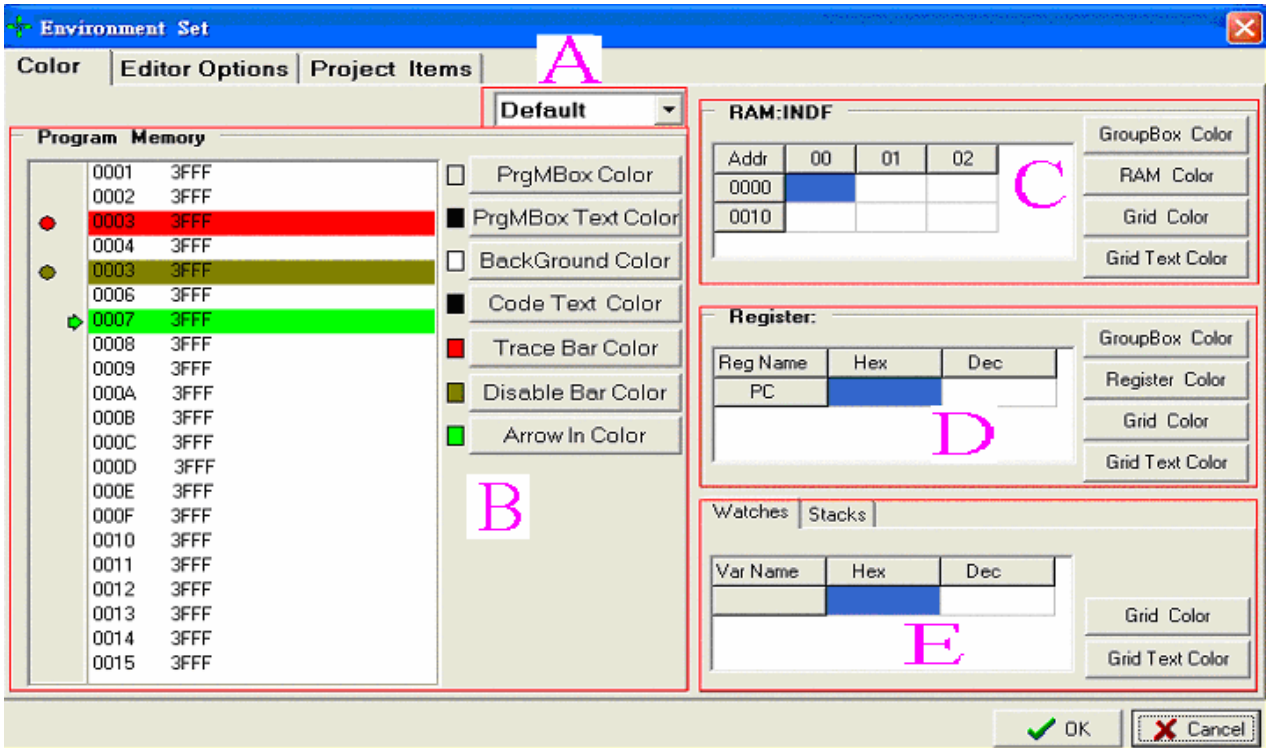
環境設定視窗

※ 在 Tools→ Environment set



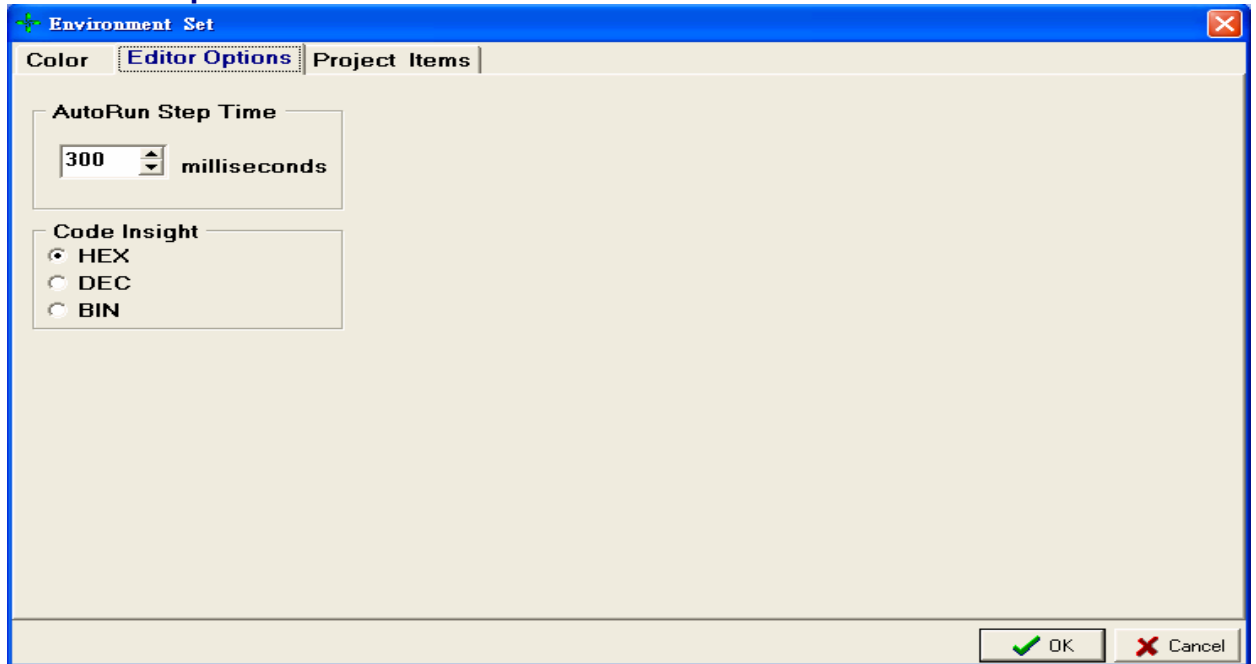
A、Color

出現下面視窗，可以對於特性功能做選擇顏色的更改。



- A: 設定主畫面背景顏色
- B: PrgMBox Color 設定外框顏色
PrgMBox Text Color 設定上方文字顏色
BackGround Color 設定程式框背影顏色
Code Text Color 設定程式顏色
Trace Bar Color 設定 enable 時斷點的顏色
Disable Bar Color 設定 disable 時斷點的顏色
Arrow In Color 設定程式執行到某位址的顏色
- C: 調整 RAM 視窗顏色
- D: 調整 Register 視窗顏色
- E: 調整 Watches 和 Stacks 視窗顏色

B、Editor Options



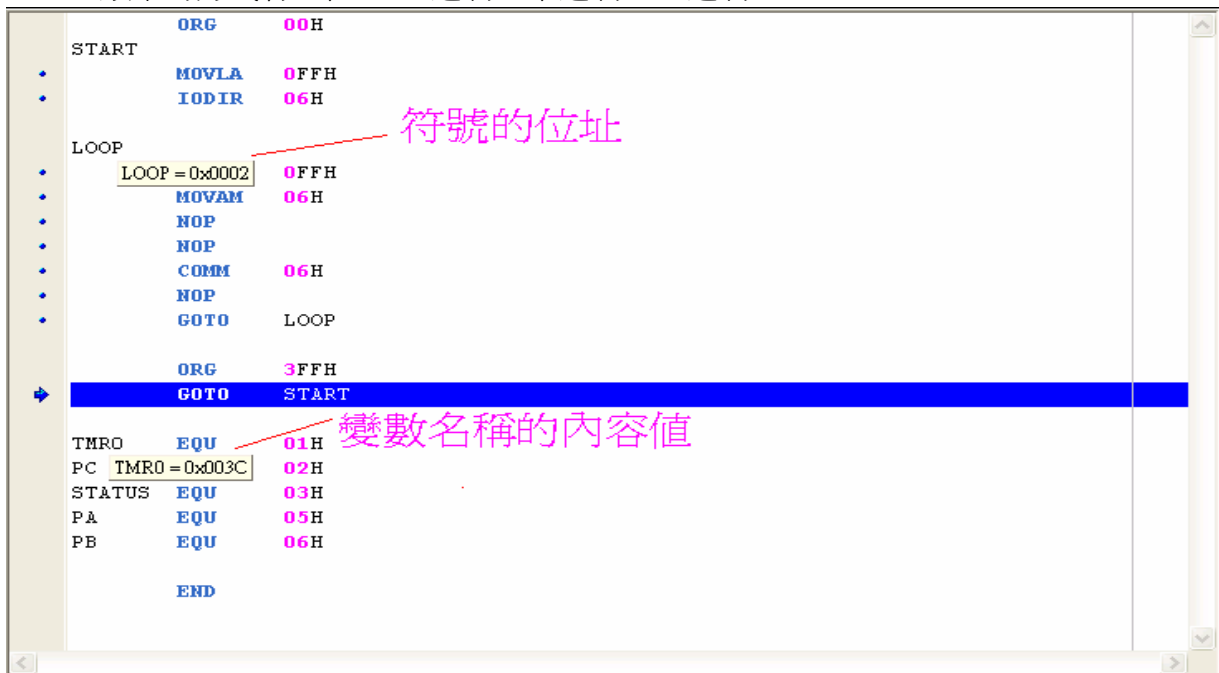
※AutoRun Setup Time:

設定當執行自動單步時，從一行指令跳至下一行指令的時間(單位:毫秒)。

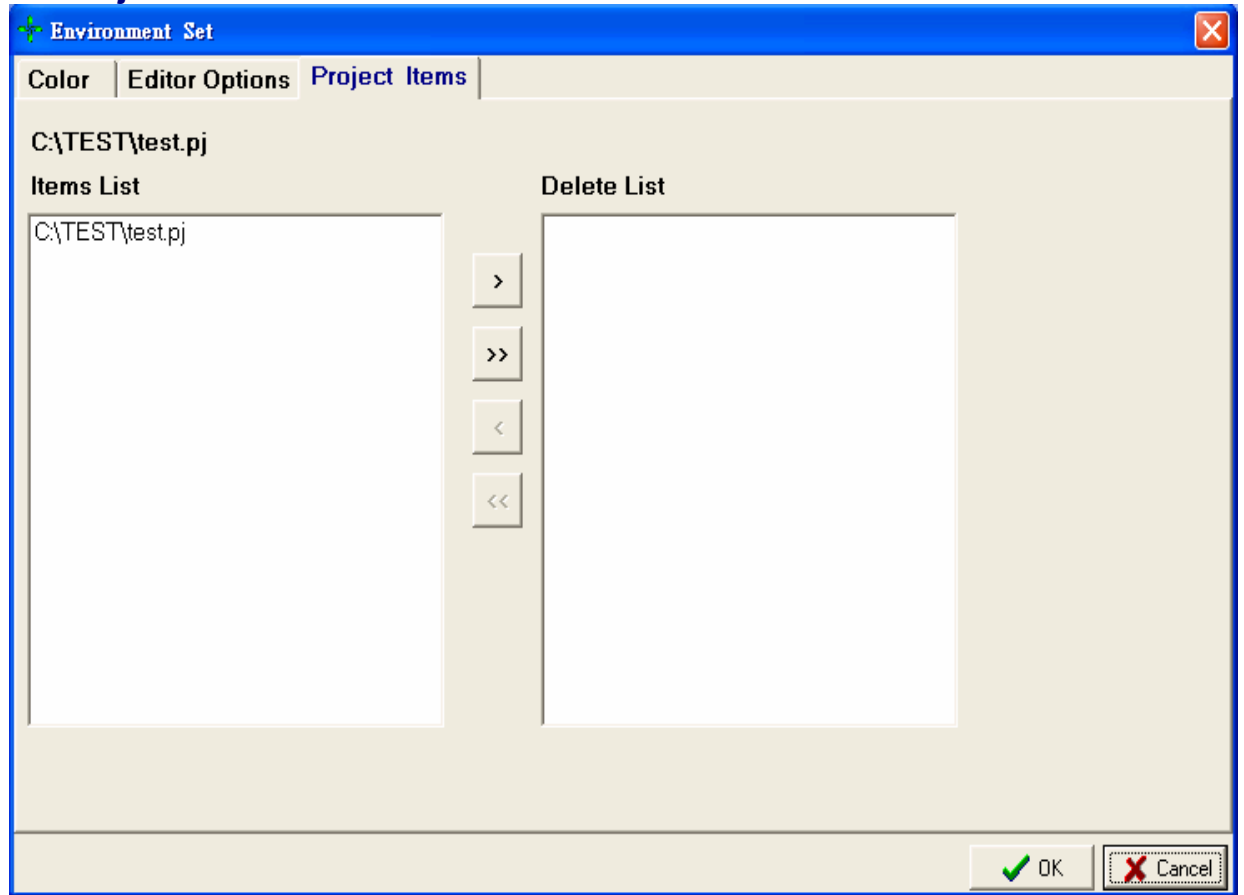
※Code Insight:

此選項只有在主畫面是在來源視窗下有用，用於顯示符號的位址和變數名稱的內容值。

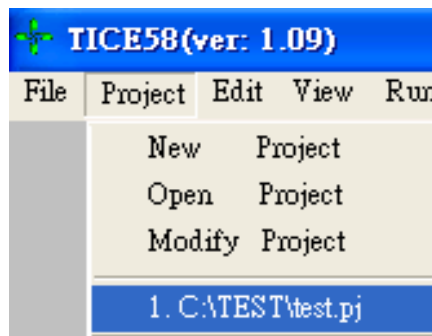
※顯示的方式有三種：16 進制、十進制、二進制。



C、Project items



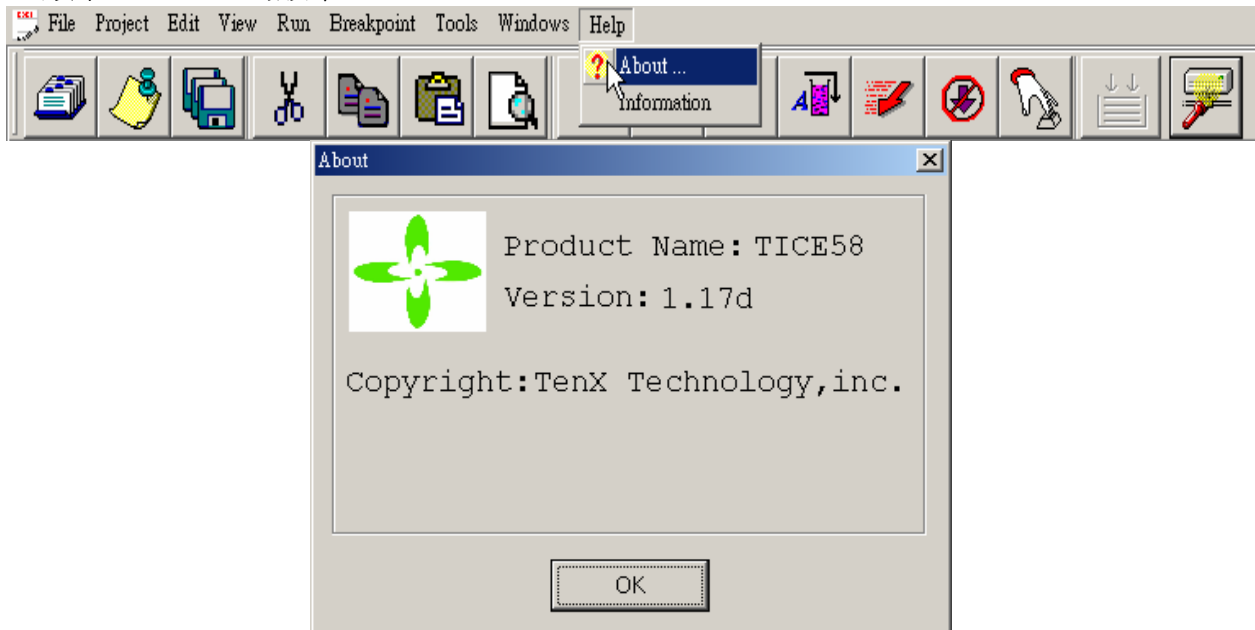
※ 此選項是在於當每次開啓不同的 project 時，會在”Project”(如下圖)中增加一快速開啓的選擇，當有些不想再用的*.pj 時，可由此處移除(在 Project 中最多能紀錄 5 個*.pj)



幫助視窗

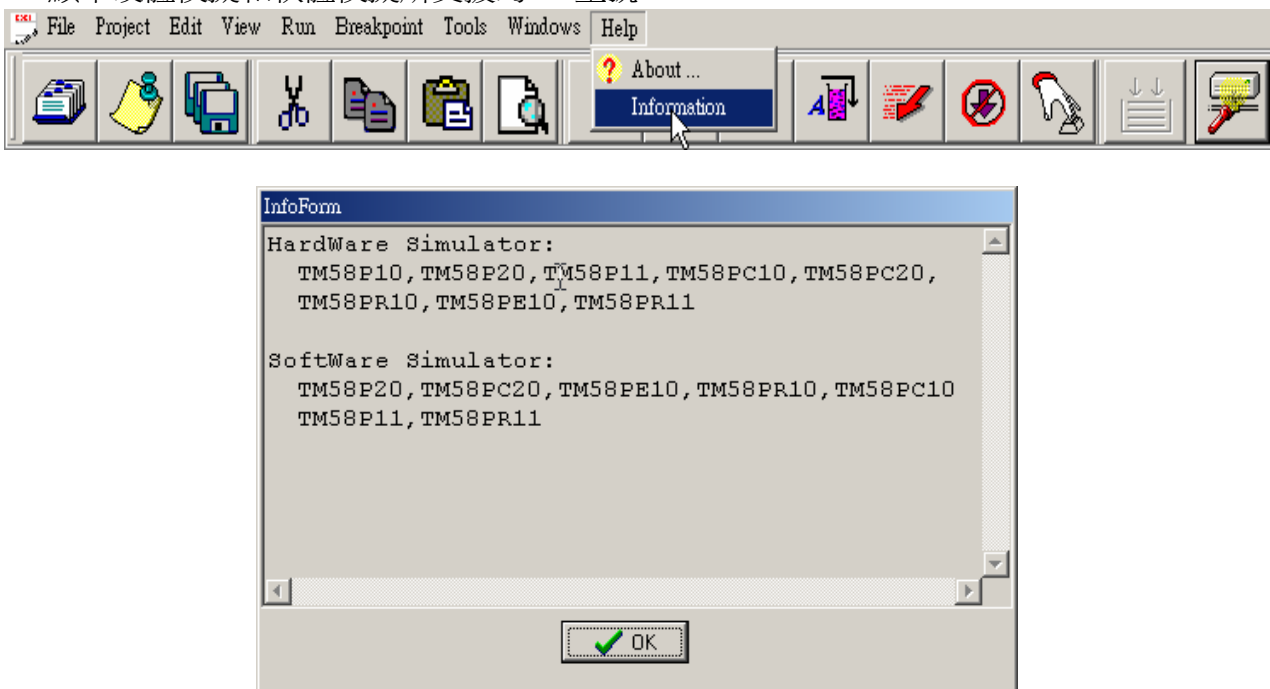
A、About

顯示 TOCE58 的版本。



B、Information

顯示硬體模擬和軟體模擬所支援的 IC 型號



使用技巧

中斷點的使用

為了更方便使用者進行 Debug，TICE58 的軟體提供數種讓程式中斷的方法，分別如下：

- 使用 F2 鍵
- 使用中斷點
- 使用 Run to Cursor
- 使用 Break Point List
- 主畫面(中斷點發生時)

為了更方便使用者進行 Debug，TICE58 的軟體提供數種讓程式中斷的方法，分別如下：

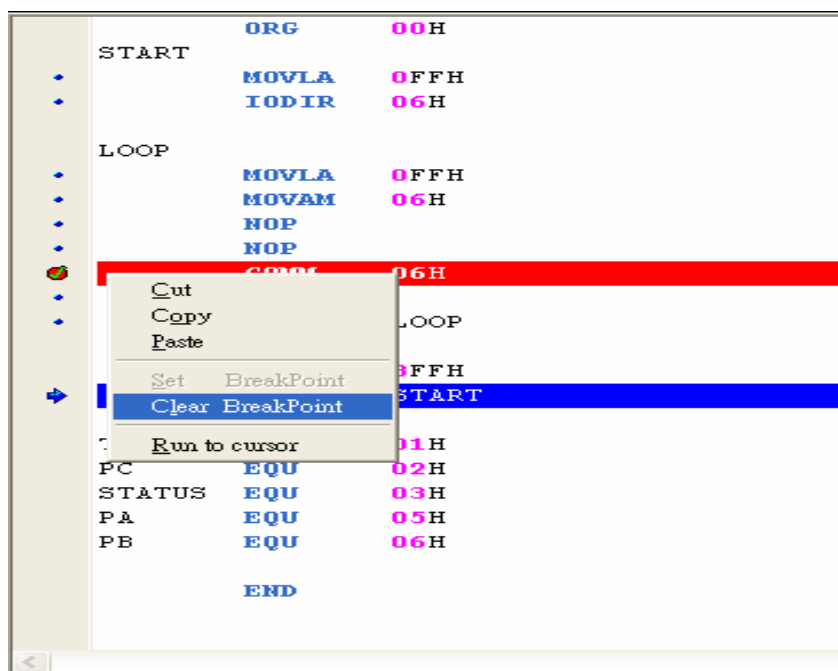
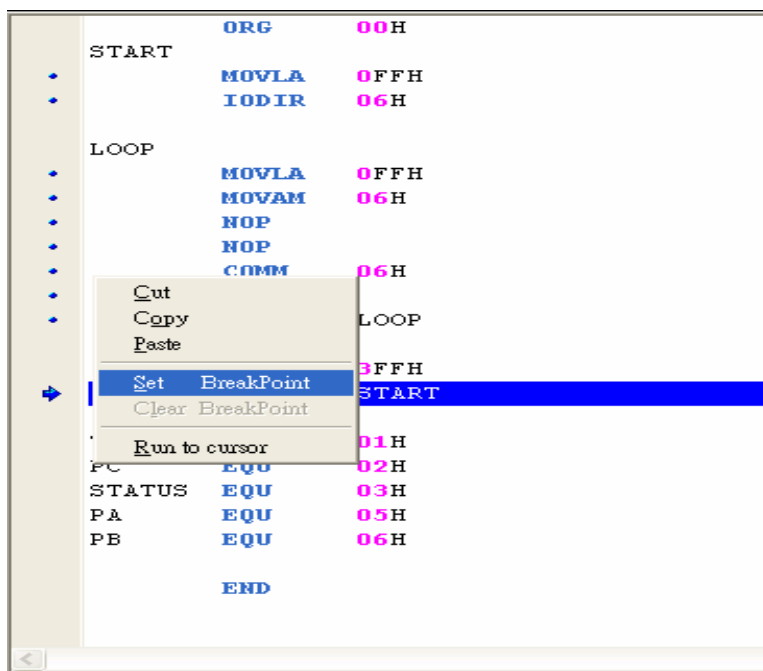
- 使用 F2 鍵
- 使用中斷點
- 使用 Run to Cursor
- 使用 Break Point List
- 主畫面(中斷點發生時)

```

clra
iodir portb ;將portb口設?輸出態
movam porta ;porta口輸出?0
movla 0fh
iodir porta ;將porta口設?輸入態
movla 05h
select ;
;tmr0採用內部時鐘計數,預分頻器分配給tmr0,
;分頻比?1:64
● movla b'00100001' ;
movam wakeup ;設定porta,0口?外中斷輸入口
movla b'10000100' ;
movam irqm ;開放外中斷功能
movm tmr0,w
movam time_temp ;讀tmr0的值結果送入time_temp中
;
;
start:;主迴圈
call readtime ;讀tmr0時間處理副程式
● btmsc irqm,exintm ;判斷外中斷功能是否關閉
goto Start ;未關閉外中斷功能,返回start處執行
btmsc Porta,0 ;外中斷功能關閉,判斷按鍵是否?起。
goto start ;按鍵未?起,返回start處執行
hsm del_flag,0 ;按鍵?起,置控制延時標誌del_flag
movla 05h
xoram del_cnt,w
● btmsc status,z ;判斷延時消抖時間5*8.192ms=40.96ms到否
goto start ;延時消抖時間未到,返回start處執行
● clrm del_cnt ;延時消抖時間到,清del_cnt
btmsc porta,0 ;再次確認按鍵是否真的?起
goto start ;按鍵未?起,返回start處執行
bcm del_flag,0 ;按鍵確實?起,清控制延時標誌del_flag
● bcm irqf,exintf ;清外中斷請求標誌位元
hsm irqm,exintm ;開放外中斷功能
● goto start ;返回start處執行
;
;
;=====
;外中斷回應副程式
;=====

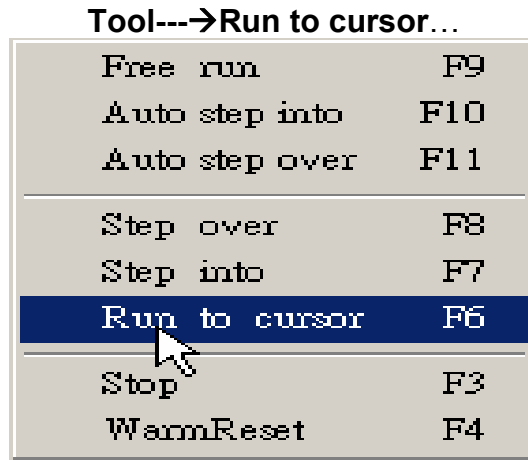
```

使用滑鼠右鍵設置，在要設斷點的位置按滑鼠右鍵，選擇“Set BreakPoint”設斷點，如要取消，將滑鼠移至要取消的地方按右鍵後選擇“Clear BreakPoint”取消



【使用 Run to Cursor】

Run to cursor 就是讓程式執行到游標所在的位置。



※ 將游標移到要停止的程式碼上(紅色箭頭所指)，如下：

```

movla  b'00100001' ;
movam  wakeup      ;設定porta,0口?外中斷輸入口 ←
movla  b'10000100' ;
movam  irqm        ;開放外中斷功能
    
```

※ 執行 run to cursor 或是 F6，則程式執行到游標所在的位置就會停止，如下：

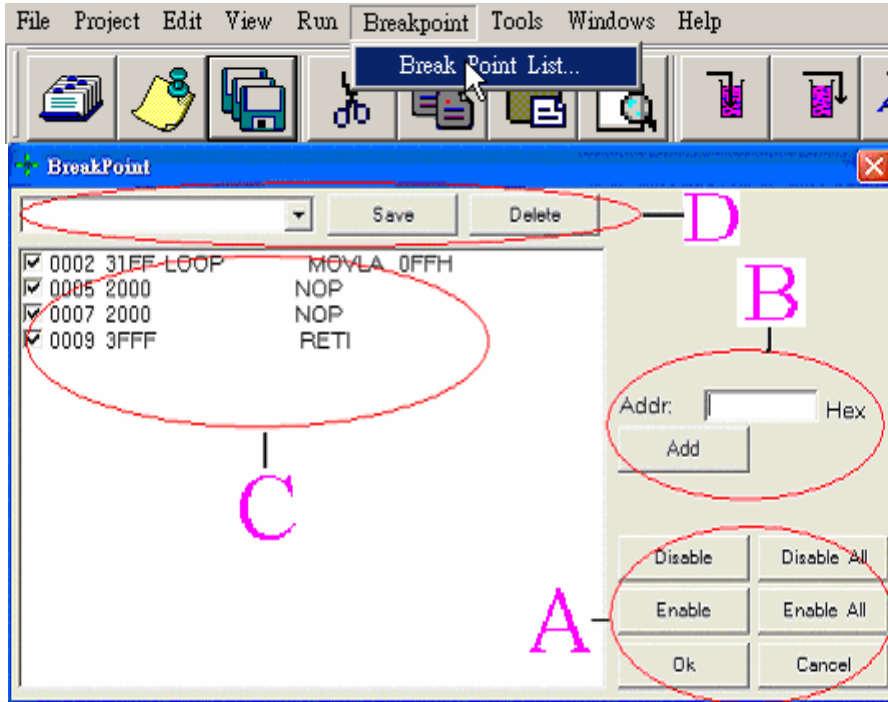
<紅色箭頭所指的程式將會變成藍色>

```

• movla      05h ;
• select    ;tmr0採用內部時鐘計數,預分頻器分配給tmr0,
            ;分頻比?1:64
• movla  b'00100001' ;
• movam  wakeup      ;設定porta,0口?外中斷輸入口 ←
• movla  b'10000100' ;
• movam  irqm        ;開放外中斷功能
    
```

【使用 Break Point List】

點選 Breakpoint，選擇 Break Point List



A、控制用

B、輸入要設置斷點的位址數值後按 

C、所有設置斷點位址資料

D、將設置斷點的位置儲存起來，方便使用者設置多組不同的斷點，儲存的名稱可隨使用者自行定義，會將儲存的資料至於 *.pj 的檔案中。

【主畫面(中斷點發生時)】

A、在來源檔的顯示下

```

• nop
• nop
• bsm      portb, led7      ; 打開燈led7
• movla   01h
• movam   led_flag        ; 給led_flag付值01h, 使其指向燈led1
• ret     ; 退出副程式
/
/
=====
; MAIN PROGRAM
=====
main: ; 初始化
• clrml  count1 ; 清count1
• clrml  del_cnt ; 清del_cnt
• clrml  del_flag ; 清del_flag
• movla  02h
• movam  led_flag ; 給led_flag付值02h, 使其指向燈led2
• movla  01h
• movam  portb    ; 打開燈led1
• clra
• iodir  portb    ; 將portb口設?輸出態
• movam  porta    ; porta口輸出?0
• movla  0fh
• iodir  porta    ; 將porta口設?輸入態
• movla  05h
• select ; tmr0採用內部時鐘計數, 預分頻器分配給tmr0,
/ ; 分頻比?1:64
• movla  b'00100001' ;
• movam  wakeup    ; 設定porta, 0口?外中斷輸入口
• movla  b'10000100' ;
• movam  irqm      ; 開放外中斷功能
• movm   tmr0, w
• movam  time_temp ; 讀tmr0的值結果送入time_temp中
/
/
start: ; 主迴圈
• call  readtime ; 讀tmr0時間處理副程式
• btmsc irqm, exintm ; 判斷外中斷功能是否關閉
• goto  start ; 未關閉外中斷功能, 返回start處執行

```

※ 紅色為設置的中斷點，灰色為設置失敗的中斷點，藍色為程式現在運行的位置

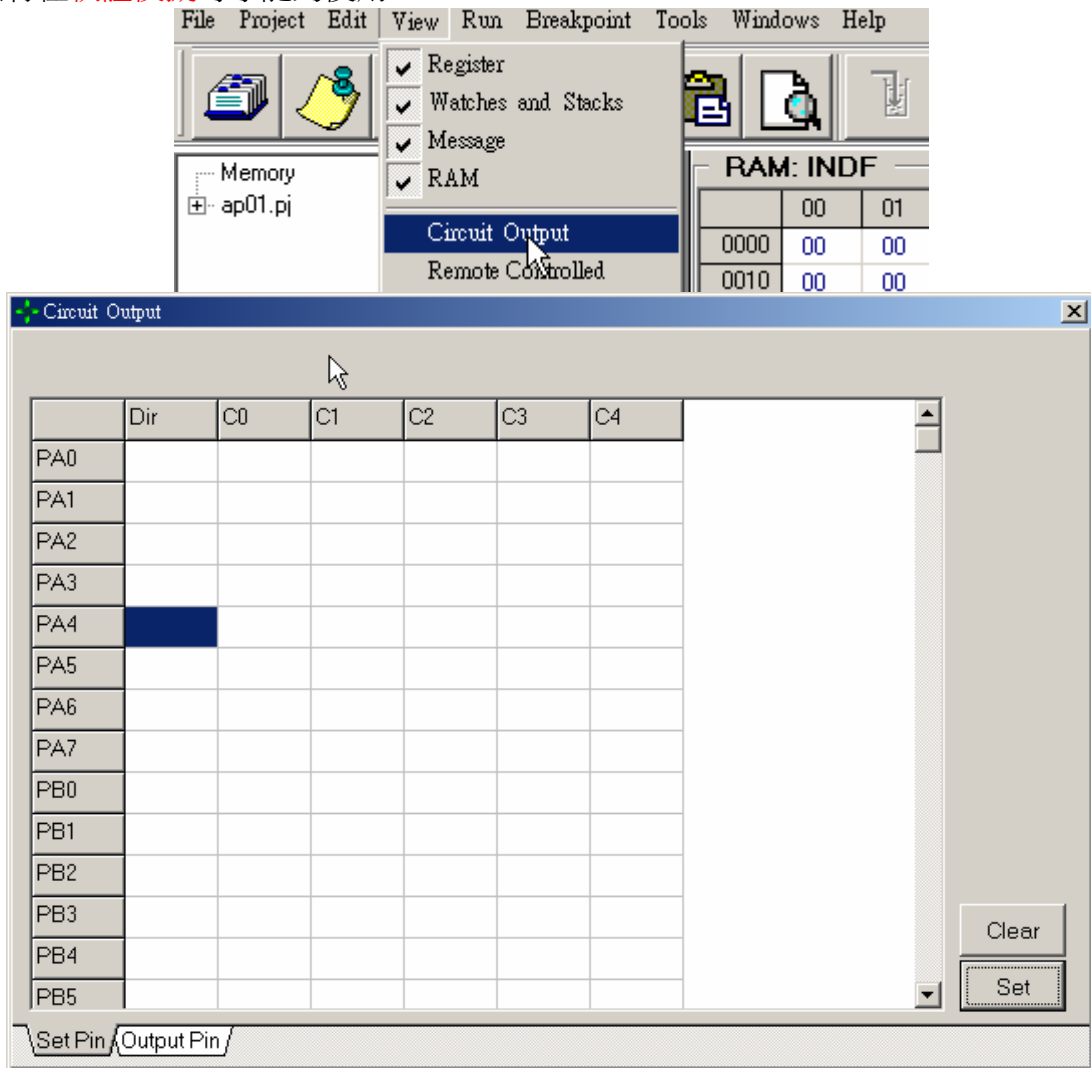
B、在機器碼的顯示下

0078	004E	2000	NOP
0079	004F	0B06	BSM PORTB, LED7
0080	0050	3101	MOVLA 01H
0081	0051	2088	MOVAM LED_FLAG
0082	0052	3F7F	RET
0083	0053	2189	MAIN CLRML COUNT1
0084	0054	218A	CLRML DEL_CNT
0085	0055	218F	CLRML DEL_FLAG
0086	0056	3102	MOVLA 02H
0087	0057	2088	MOVAM LED_FLAG
0088	0058	3101	MOVLA 01H
0089	0059	2086	MOVAM PORTB
0090	005A	2100	CLRA
0091	005B	2006	IODIR PORTB
0092	005C	2085	MOVAM PORTA
0093	005D	310F	MOVLA 0FH
0094	005E	2005	IODIR PORTA
0095	005F	3105	MOVLA 05H
0096	0060	2002	SELECT
0097	0061	3121	MOVLA B'00100001'
0098	0062	20A0	MOVAM WAKEUP
0099	0063	3184	MOVLA B'10000100'
0100	0064	20A1	MOVAM IRQM
0101	0065	2301	MOVML TMRO, W
0102	0066	208D	MOVAM TIME_TEMP
0103	0067	3600	START CALL READTIME
0104	0068	0521	BTMSC IRQM, EXINTM
0105	0069	3A67	GOTO START
0106	006A	0005	BTMSS PORTA, 0
0107	006B	3A67	GOTO START
0108	006C	080F	BSM DEL_FLAG, 0
0109	006D	3105	MOVLA 05H
0110	006E	2B0A	XORAM DEL_CNT, W
0111	006F	0103	BTMSS STATUS, Z
0112	0070	3A67	GOTO START
0113	0071	218A	CLRML DEL_CNT
0114	0072	0005	BTMSS PORTA, 0
0115	0073	3A67	GOTO START
0116	0074	0C0F	BCM DEL_FLAG, 0
0117	0075	0D22	BCM IRQF, EXINTF

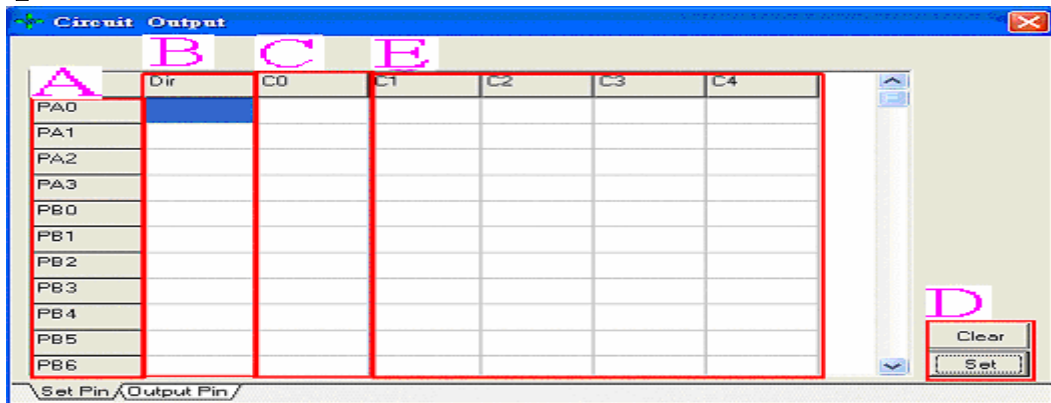
※ 紅色為設置的中斷點，綠色為程式現在運行的位置
<註：顏色部份非固定，可由使用者另行定義>

虛擬電路的使用

此功能只有在軟體模擬時才能夠使用。

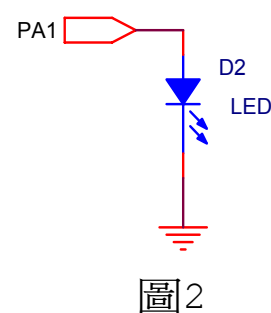
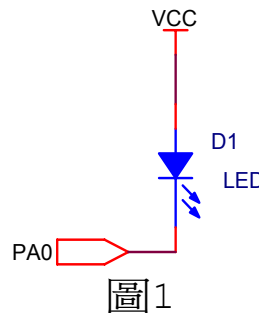
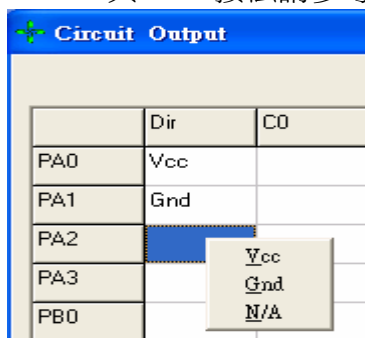


【設定 Pin】

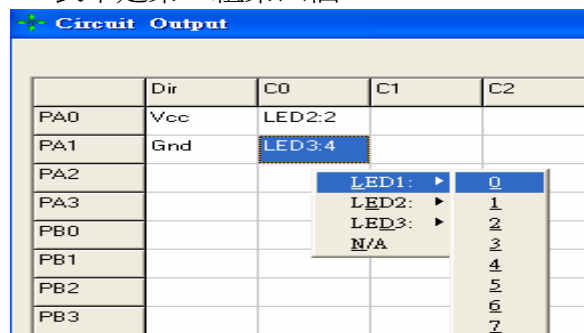


A、IO PIN 腳：此處會根據所選不同型號的 IC 而不同。

B、IO 腳方向：設定模擬 LED 的接法，按滑鼠右鍵選擇，“N/A”選項表示不接，Vcc 與 Gnd 接法請參考圖一與圖二：



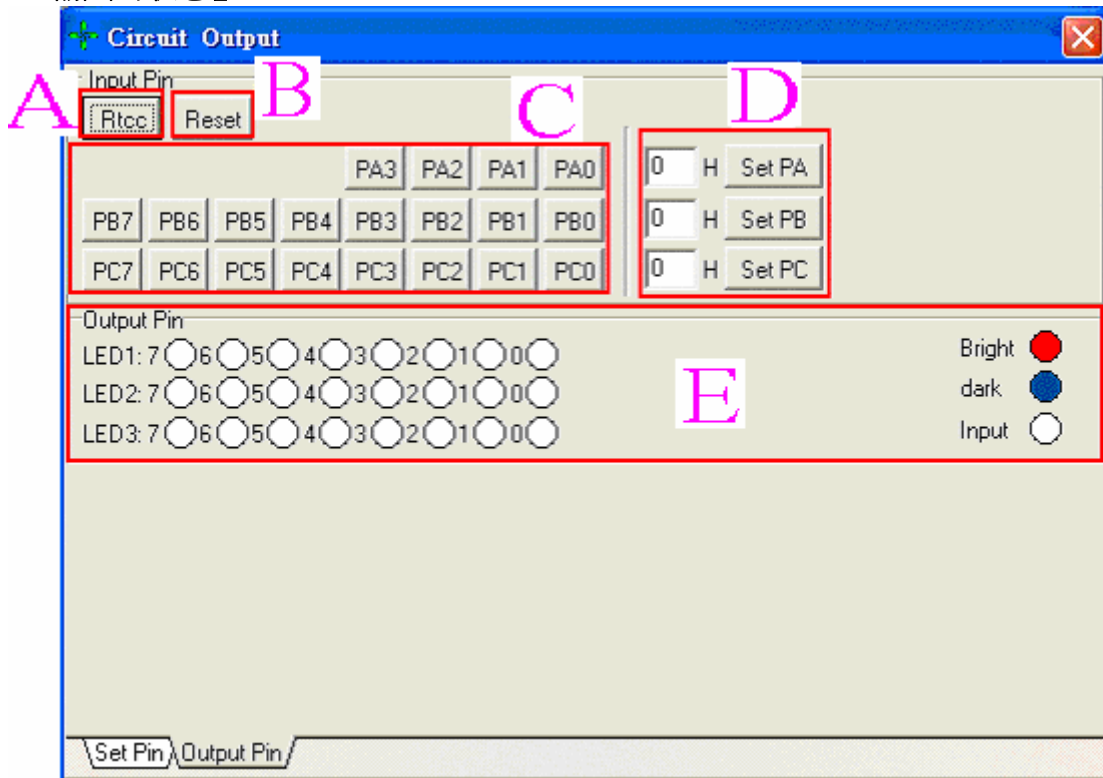
C、C0：在要設定的位置按滑鼠右鍵設定 LED 的位置，共有三組 LED 可以選擇，每組 LED 有 8 個可選，如下圖所示，LED2:2 表示是第二組第二個 LED；LED3:4 表示是第三組第四個 LED。



D、當設定完成後，按 **Set** 鍵儲存，如果設定完成後未按此鍵，則設定完成也不會有作用，要清除只需按 **Clear** 鍵就會將所有設定清除。

E、此四格暫時保留未用。

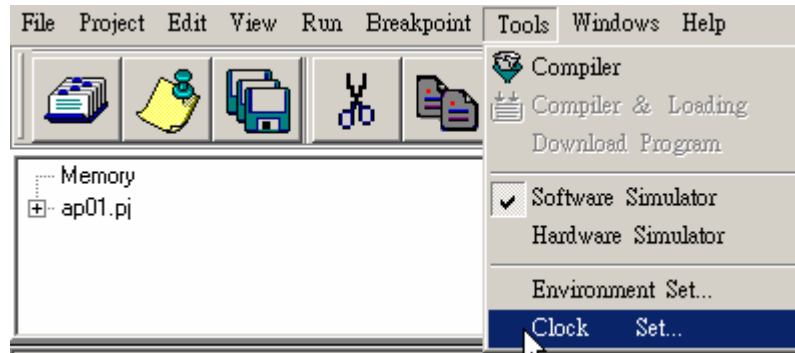
【觀察 PIN 輸出的狀態】



- A、Rtcc：外部 clock 模擬信號，按此鍵一下 TMR0 加 1。
- B、Reset 鍵，按下此鍵，程式會 Reset 回初始狀態。
- C、此框中的各鍵，是用於當程式有應用到 Wake-Up 或 Interrupt 時，當按下程式中所設定 Wake-Up 或 Interrupt 鍵時，就會產生相對應的動作，按鍵的有效與否是根據不同 IC 型號，而不是每個按鍵皆有效的，詳細資料請參考各 IC SPEC。
- D、用於設定 I/O port “In/Out 數值”動作，I/O 的 In/Out 狀態由程式設定，在白框中輸入 16 進制值後按下 Set，將所輸入的數值由對應的 I/O port 輸出/輸入。
- E、模擬 LED Output 動作，紅色表示點亮，藍色表示熄滅。

【頻率設定】

此功能只有在軟體模擬時才能夠使用。



※ 點選頻率設定會出現下圖。

Frequency：此選項為設定模擬時的 Clock 頻率。

RTCC：為模擬外加 TRM Clock 頻率，當沒打勾表示為未使用。

INRC Clock：當選擇的 IC 有使用到 Internal RC 時，會多一視窗設定 Internal RC 值，若選擇的 IC 無 Internal RC 的功能時，則不會出現。

注意事項

【說明1】

External Clock 當選擇internal / external 時脈時，如選擇內部振盪時，不需將其位置“√”。

External Reset 當選擇internal / external 時脈時，如選擇外部振盪時，需將其位置“√”。

【說明2】

在編譯除錯時，將會自動儲存*.ASM檔案，所以*.ASM檔案不可設定成“唯讀”檔，如果設定為“唯讀”檔，將會在編譯除錯時，發生錯誤。

【說明3】

目前 TICE58 可以支援三種 POD。

1. TM58POD：支援 TM58P11、TM58PC05、TM58P10/PC10 和 TM58P20/PC20。



- 2. TM58POD V1.0 : 支援 TM58RC10、TM58PE10 和 TM58PR10。



- 3. TM58POD V3.0 : 支援 TM58PC10A 和 TM58PC20A。

