



PRODUCT NAME

TM58XX

TITLE

如何使用 TM58 系列的外部中斷

APPLICATION NOTE

- 1.簡介
- 2.DEMO 程式
- 3.應用線路圖

簡介

在當前的許多應用程式中，對於外部設備的請求處理使用外部中斷功能可以簡化程式的複雜性，提高 MCU 的利用率。針對此目的，我們介紹以下 TM58 系列 MCU（以 TM58P10 為例）如何來使用外部中斷。

在使用外部中斷時，首先要用到 TM58 系列 IC 的 ADVANCE（高級）模式。因為只有在高級模式才提供中斷功能。在該模式下，TM58P10 的位址 3FEH 為中斷向量地址，TM58P20 的地址 7FEH 為中斷向量地址。與外部中斷有關的特殊功能暫存器有三個：中斷遮罩暫存器 IRQM(地址為 21H)，喚醒功能控制暫存器 WAKE-UP(位址為 20H)和中斷旗標暫存器 IRQF（位址為 22H），其具體定義如下：

IRQM：

位	符號	描述
7	INTM	整體中斷致能位元： 該位元較其他中斷致能信號具有更高的優先順序 1：允許 0：禁止
6~3	----	
2	EXINTM	外部中斷致能位元： 1：允許中斷 0：禁止中斷
1	----	
0	TMR0M	TMR0 中斷致能位元： 1：允許中斷 0：禁止中斷

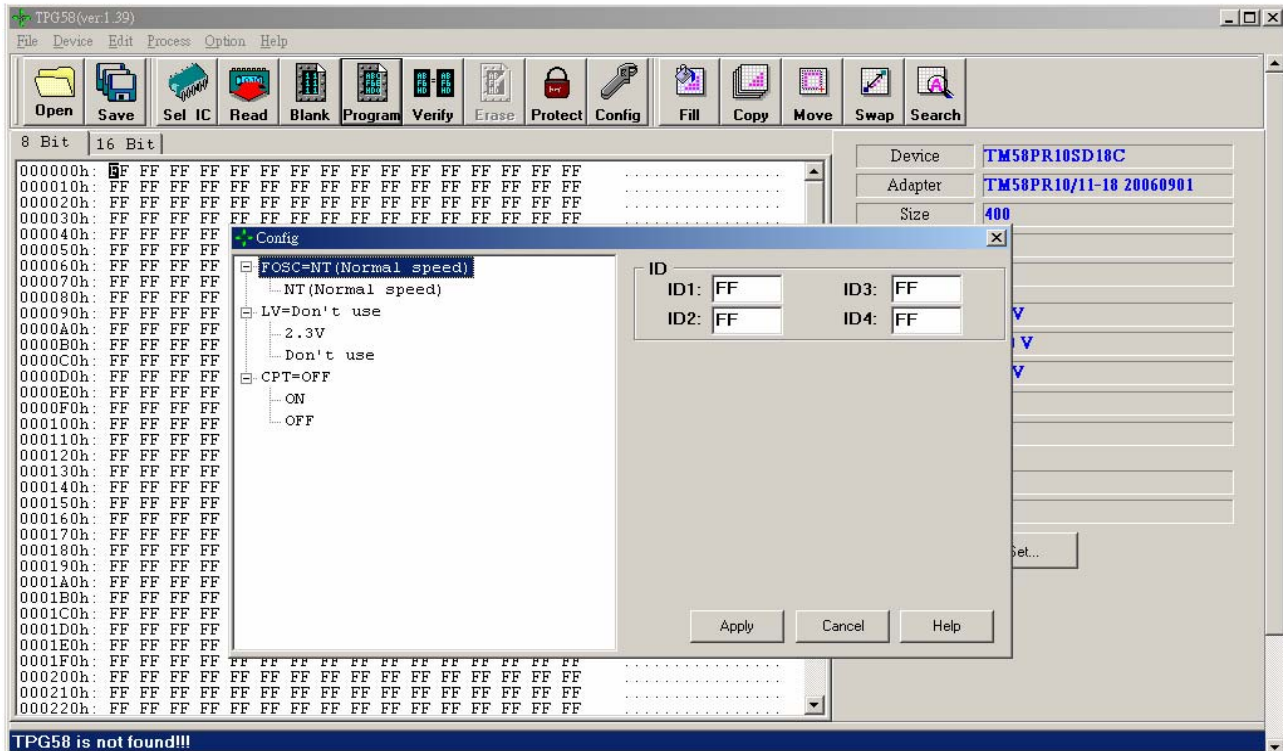
IRQF：

位	符號	描述
7~3	----	
2	EXINTF	外部中斷旗標： 1：外部中斷產生的外部中斷請求
1	----	
0	TMR0F	TMR0 中斷旗標： 1：TMR0 計數器溢出產生的中斷請求

WAKE_UP:

位	符號	描述
7	WDTS	<p>Watch Dog 計時器控制位元： TM58P10/20 有 2 個 WDT 控制位元 (WDTE, WDTS)，WDTE 是在 configuration word 中由硬體設置的，而 WDTS 是在控制暫存器中由軟體設置的。只有當 WDTE 被設置後，WDTS 才是有效的，也就是說，WDTE 比 WDTS 有更高的優先順序。</p> <p>1：允許 0：禁止</p>
6	WUE	<p>喚醒致能位元： 1：允許外部喚醒功能 0：不允許外部喚醒</p>
5	EIS	<p>外部中斷選擇位元： 1：PA0 當做外部中斷腳使用 0：PA0 當做普通 I/O 使用</p>
4	----	
3~1	Puh3~Puh1	<p>PA 埠 bit3~1 上拉設定位元： 1：允許上拉 (當(WUE=1)和(PUHn=1)時，若在 PUHn 輸入一個下降沿信號,將從睡眠狀態喚醒晶片。n 可以是 3、2、1。 0：禁止外部喚醒</p>
0	Puh0	<p>PA 埠 bit0 上拉設定位元： 1：允許上拉 當(WUE=1)和(PUH0=1)時，若在 PUH0 輸入一個下降沿信號,將從睡眠狀態喚醒晶片； 當(EIS=1)和(PUH0=1)時，若在 PUH0 輸入一個下降沿信號，將引起外部中斷。 0：禁止上拉，外部喚醒和外部中斷 注：如果 PUH0, WUE, EIS 被置成 '1'，那麼 PA0 被定義成中斷請求輸入腳。</p>

工作模式的選擇及看門狗 WDT 的設定需在 IC 燒錄時在 CONFIG WORD 中設定，CONFIG WORD 如下圖所示：



NOTE1 :

在程式中應注意進中斷時變數的保存及完成中斷時變數的恢復。

NOTE2 :

當有外部中斷時，將由硬體置位元中斷標誌暫存器的 EXINTF 位元（EXINTF 位元由硬體設定位元，由軟體清零），為避免進入中斷閉環，必須在退出中斷副程式時用軟體清除該標誌位元。系統在進入中斷時會自動關中斷，在出中斷時由 RETI 指令自動開中斷。

下面是 TM58P10 使用外中斷時的 DEMO 程式和線路圖：
程式的功能請見程式中的功能描述。

```

;=====
;模式 (mode):高級 (advanced)
;晶振：4MHZ
;看門狗 (WATCHDOG)：禁止 (DISABLE)
;功能:使用 PORTA,0 當作外部中斷的輸入腳，讓
;燈 led1,led2,led3,led4,led5,led6,led7 以跑馬燈的方式作閃滅的動作。
;( 時間間隔為:0.5S)。燈 led8 的亮滅由按鍵控制,當按下一次按鍵

```

;時燈 led8 點亮,再一次按下按鍵時則熄滅。按鍵的回應過程由外部中斷功能實現。

;
;

=====

;特殊功能暫存器定義

=====

```

indf      equ   00h
tmr0     equ   01h
pc       equ   02h
status   equ   03h
fsr      equ   04h
porta    equ   05h
portb    equ   06h
wakeup   equ   20h
irqm     equ   21h
irqf     equ   22h

```

;
;

=====

;目的暫存器控制位元定義

=====

```

w        equ   00h
f        equ   01h

```

;
;

=====

;狀態暫存器(status)位元定義

=====

```

c        equ   00h
dc       equ   01h
z        equ   02h
pd       equ   03h
to       equ   04h
pa0     equ   05h
pa1     equ   06h
pa2     equ   07h

```

;
;

=====

;中斷遮罩暫存器(irqm)位定義

=====

```

intm     equ   07h
exintm   equ   02h
tmr0m    equ   00h

```

;
;

=====

;中斷請求標誌暫存器 (irqf)位元定義

=====

;

```

tmr0f      equ   00h
exintf     equ   02h
;
;
;=====
;select 暫存器位定義
;=====
ps0        equ   00h
ps1        equ   01h
ps2        equ   02h
psa        equ   03h
rte        equ   04h
rts        equ   05h
;
;
;=====
;WAKE_UP 暫存器位定義
;=====
wdts       equ   07h
wue        equ   06h
eis        equ   05h
puh3       equ   03h
puh2       equ   02h
puh1       equ   01h
puh0       equ   00h
;
;
;=====
;位置定義
;=====
led_flag   equ   08h
count1     equ   09h
del_cnt    equ   0ah
a_temp     equ   0bh
status_temp equ   0ch
time_temp  equ   0dh
time_buf   equ   0eh
del_flag   equ   0fh
;
;
;=====
;portb  I/O 定義
;=====
led1       equ   00h
led2       equ   01h
led3       equ   02h
led4       equ   03h
led5       equ   04h
led6       equ   05h
led7       equ   06h

```

```

led8          equ 07h
;
;
;=====
;=====
;prog. start here
;=====
;=====
    org      3ffh          ;重定向量地址
    goto    main
    org      3feh          ;中斷副程式入口位址
    goto    extint
    org      000h          ;程式在 ROM 中的起始地址
;
;
;=====
;tmr0 時間處理副程式
;=====
readtime:
    movm    tmr0,w        ;讀取 tmr0 的值,結果放入累加器中
    xoram   time_temp,w   ;tmr0 的值與 time_temp 值相異或,結果放入累加器中
    movam   time_buf      ;將 tmr0 與 time_temp XOR 的結果送入 time_buf 中
    xoram   time_temp,f   ;tmr0 的值送入 time_temp 中
    btmsc   time_buf,7    ;判斷 128*64us/1000=8.192ms 是否已到
    ret     ;8.192ms 未到,則退出副程式
    btmsc   del_flag,0    ;8.192ms 已到,判斷是否處於遮罩外中斷狀態
    incm    del_cnt       ;處於遮罩外中斷狀態,則 del_cnt 值加 1
    incm    count1        ;count1 值加 1

    movla   3dh           ;判斷 61*8.192ms=499.712ms 約為 0.5S 是否已到
    xoram   count1,w
    btmsc   status,z
    ret     ;499.712ms 未到,則退出副程式
    clrm    count1        ;499.712ms 已到,清 count1
    btmsc   led_flag,led1 ;判斷 led1 控制標誌位元是否為 1?
    goto    turn_on_led1 ;led1 控制標誌位元為 1,轉去開 led1
    btmsc   led_flag,led2 ;led1 控制標誌位元不為 1,判斷 led2 控制旗標位元是否為 1?
    goto    turn_on_led2 ;led2 控制標誌位元為 1,轉去開 led2
    btmsc   led_flag,led3 ;led2 控制標誌位元不為 1,判斷 led3 控制旗標位元是否為 1?
    goto    turn_on_led3 ;led3 控制標誌位元為 1,轉去開 led3
    btmsc   led_flag,led4 ;led3 控制標誌位元不為 1,判斷 led4 控制旗標位元是否為 1?
    Goto    turn_on_led4 ;led4 控制標誌位元為 1,轉去開 led4
    Btmsc   led_flag,led5 ;led4 控制標誌位元不為 1,判斷 led5 控制旗標位元是否為 1?
    Goto    turn_on_led5 ;led5 控制標誌位元為 1,轉去開 led5
    btmsc   led_flag,led6 ;led5 控制標誌位元不為 1,判斷 led6 控制旗標位元是否為 1?
    goto    turn_on_led6 ;led6 控制旗標位元為 1,轉去開 led7

```

```
    goto    turn_on_led7 ;led7 控制旗標位元為 1,轉去開 led7
turn_on_led1:
    bcm    portb,led7    ;關閉燈 led7
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led1    ;打開燈 led1
    movla  02h
    movam led_flag      ;給 led_flag 值 02h,使其指向燈 led2
    ret              ;退出副程式
turn_on_led2:
    bcm    portb,led1    ;關閉燈 led1
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led2    ;打開燈 led2
    movla  04h
    movam led_flag      ;給 led_flag 值 04h,使其指向燈 led3
    ret              ;退出副程式
turn_on_led3:
    bcm    portb,led2    ;關閉燈 led2
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led3    ;打開燈 led3
    movla  08h
    movam led_flag      ;給 led_flag 值 08h,使其指向燈 led4
    ret              ;退出副程式
turn_on_led4:
    bcm    portb,led3    ;關閉燈 led3
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led4    ;打開燈 led4
    movla  10h
    movam led_flag      ;給 led_flag 值 10h,使其指向燈 led5
    ret              ;退出副程式
turn_on_led5:
    bcm    portb,led4    ;關閉燈 led4
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led5    ;打開燈 led5
    movla  20h
    movam led_flag      ;給 led_flag 值 20h,使其指向燈 led6
    ret              ;退出副程式
```

```

turn_on_led6:
    bcm    portb,led5    ;關閉燈 led5
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led6    ;打開燈 led6
    movla  40h
    movam  led_flag      ;給 led_flag 值 40h,使其指向燈 led7
    ret                ;退出副程式
turn_on_led7:
    bcm    portb,led6    ;關閉燈 led6
    nop
    nop
    nop
    bsm    portb,led7    ;打開燈 led7
    movla  01h
    movam  led_flag      ;給 led_flag 值 01h,使其指向燈 led1
    ret                ;退出副程式
;
;
;
;=====
;MAIN PROGRAM
;=====
main::初始化
    clrm   count1        ;清 count1
    clrm   del_cnt       ;清 del_cnt
    clrm   del_flag      ;清 del_flag
    movla  02h           ;
    movam  led_flag      ;給 led_flag 值 02h,使其指向燈 led2
    movla  01h           ;
    movam  portb         ;打開燈 led1
    clra                   ;
    iodir  portb         ;將 portb 埠設為輸出態
    movam  porta         ;porta 埠輸出為 0
    movla  0fh           ;
    iodir  porta         ;將 porta 埠設為輸入態
    movla  05h           ;
    select                ;tmr0 採用內部時鐘計數,預除頻器分配給 tmr0,
                        ;除頻比為 1:64

    movla  b'00100001'   ;
    movam  wakeup        ;設定 porta,0 口為外部中斷輸入
    movla  b'10000100'   ;

```

```

movam irqm          ;開放外中斷功能
movm  tmr0,w        ;
movam time_temp     ;讀 tmr0 的值結果送入 time_temp 中
;
;
start:;主迴圈
  call  readtime     ;調 tmr0 時間處理副程式
  btmsc irqm,exintm ;判斷外部中斷功能是否關閉
  goto  start        ;未關閉外部中斷功能,返回 start 處執行
  btms  porta,0      ;外部中斷功能關閉,判斷按鍵是否彈起。
  goto  start        ;按鍵未彈起,返回 start 處執行
  bsm   del_flag,0   ;按鍵彈起,置控制延時標誌 del_flag
  movla 05h
  xoram del_cnt,w
  btms  status,z     ;判斷延時消抖時間 5*8.192ms=40.96ms 到否
  goto  start        ;延時消抖時間未到,返回 start 處執行
  clrm  del_cnt      ;延時消抖時間到,清 del_cnt
  btms  porta,0      ;再次確認按鍵是否真的彈起
  goto  start        ;按鍵未彈起,返回 start 處執行
  bcm   del_flag,0   ;按鍵確實擡彈起,清控制延時旗標 del_flag
  bcm   irqf,exintf  ;清外部中斷請求旗標位元
  bsm   irqm,exintm ;開放外部中斷功能
  goto  start        ;返回 start 處執行
;
;
;=====
;外部中斷回應副程式
;=====
extint:
  movam a_temp       ;將累加器內容送入 a_temp 中進行保護
  swapm status,w     ;將狀態暫存器 status 高低半位元組內容
                    ;相互交換結果送累加器中
  movam status_temp  ;最後將結果送入 status_temp 中進行保護
  btms  portb,led8   ;判斷燈 led8 的開/關狀態
  goto  turn_on_led8 ;燈 led8 處於關閉狀態,則轉去開燈
turn_off_led8:
  bcm   portb,led8   ;開燈 led8
  goto  end_int      ;離開中斷處
turn_on_led8:
  bsm   portb,led8   ;關燈 led8
end_int:
  bcm   irqm,exintm ;關閉外中斷功能

```

```

bcm    irqf,exintf    ;清外中斷請求旗標
swapm status_temp,w ;將 status_temp 暫存器高低半位元組內容相互交換
                    ;結果送累加器中
movam status        ;累加器內容送狀態暫存器 status,以恢復進中
                    ;斷前的 status 狀態
swapm a_temp,f      ;將 a_temp 的高低半位元組內容相互交換,
                    ;結果送入 a_temp 中
swapm a_temp,w      ;將 a_temp 的高低半位元組內容相互交換,
                    ;結果送入累加器中,以恢復進中斷前的累加器內容
reti              ;中斷返回，執行該指令後，程式將自動開中斷
;
;
;=====
end                ;程式結束
;
;
;=====
;範例
;=====
;系統開電後燈 led1,led2,led3,led4,led5,led6,led7 即開始以 0.5S 時間為間隔
;做跑馬燈。燈 led8 處於關閉狀態。此時按下按鍵,燈 led8 點亮。再按一次
;則燈 led8 熄滅。按鍵的回應過程由外中斷功能實現。按鍵在彈起的過程中
;由於抖動原因,會引起多次中斷,導致燈 led8 誤動作。所以程式中對按鍵作了除彈跳的處
;理。
;處理方式如下：在退出中斷前先將外中斷功能關閉,然後在中斷程式外檢測按鍵有無彈
;起,直到檢測到按鍵彈起後才開放外中斷功能。由此,可有效避免一次按鍵多次中斷的
;現象。為避免中斷閉環,在出中斷時必須清除相對應的中斷請求旗標位元。

```

應用線路圖

